

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

Bab ini akan pengertian wartawan, sejarah wartawan, pengertian e-warta. Selain itu bab ini akan dibahas pengertian berita, jenis-jenis berita dan java, mysql, database, studio android.

#### **2.1 Berita**

Berita adalah informasi baru sesuatu yang sedang terjadi, disajikan lewat bentuk ,siaran, internet, atau dari mulut ke mulut kepada orang ketiga ataupun orang banyak. Laporan berita merupakan tugas profesi wartawan, saat berita dilaporkan tersebut menjadi sebuah fakta/ide terkini yang dipilih secara sengaja oleh redaksi pemberitaan/media untuk disiarkan dengan anggapan bahwa berita yang terpilih dapat menarik masyarakat sekitarnya dikarenakan mengandung unsur-unsur berita yang sangat akurat[1].

##### **2.1.1 Pengertian Sepak Bola**

Adalah suatu cabang olahraga yang menggunakan sebuah bola berbahan kulit/karet dan dimainkan oleh dua tim, dimana masing-masing tim beranggotakan sebelas pemain inti dan beberapa pemain pengganti. Ada juga yang berpendapat pengertian sepak bola dimana tujuannya adalah untuk memasukan bola tersebut ke gawang lawan. Suatu permainan sepak bola dimenangkan oleh tim yang paling banyak memasukan ke lawan berdasarkan aturan. Dalam bahasa inggris sepak bola disebut football, sedangkan di amerika serikat permainan ini disebut dengan soccer istilah “sepak bola terdiri dari dua kata, yaitu [2]:

- Sepak yang artinya menendang dengan kaki
- Bola yang artinya alat suatu alat permainan yang berbentuk bulat dan terbuat dari bahan kulit/karet.

##### **2.2.1 Sejarah Sepak bola**

Permainan sepakbola sudah dimulai sejak masa dinasti han, yaitu pada abad ke dua dan ke tiga sebelum masehi di tiongkok. Pada masa tersebut, masyarakat menggiring bola kulit lalu

menendangnya ke jaringan gawang kecil. Permainan yang sama juga populer di Jepang dengan sebutan *kemari*. Permainan sepak bola modern juga berkembang dan digemari di Inggris. Karena dalam beberapa perlombaan terjadi banyak kekerasan sehingga pada tahun 1365 Raja Edward II melarang olahraga ini dimainkan. Larang tersebut mendapat dukungan dari Raja James Skotlandia, perkembangan besar terjadi pada tahun 1815, permainan sepak bola terkenal di lingkungan sekolah terkenal di lingkungan sekolah dan universitas. Namun titik balik kelahiran sepak bola modern terjadi pada tahun 1863. Saat itu sebelas sekolah dan klub berkumpul di Freemasons Tavern untuk merumuskan aturan baku permainan sepakbola. Bersamaan dengan itu, terjadi pemisahan yang jelas antara olahraga rugby dengan sepak bola (soccer). Pada tahun yang sama, tepatnya 26 Oktober 1863 dibentuklah organisasi sepakbola pertama di Inggris yang bernama Football Association (FA)[3] :

## **2.2 Bola**

Bola adalah sebuah permainan yang berbentuk bulat dan terbuat dari bahan kulit/karet, artinya secara umum hanya penjaga gawang saja yang berhak menyentuh bola dengan tangan atau lengan di dalam daerah gawangnya, sedangkan sepuluh pemain lainnya diizinkan menggunakan seluruh tubuhnya selain tangan, biasanya dengan kaki untuk menendang, dada untuk mengontrol, dan kepala untuk menyundul bola, tim yang mencetak gol paling banyak pada akhir pertandingan menjadi pemenangnya sebuah pertandingan [4].

### **2.2.1 Kesulitan Wartawan**

Kesulitan wartawan adalah mencari berita setiap individual, tidak selamanya dapat informasi langsung secara cepat, wartawan tidak bisa bertemu langsung dengan seorang yang ingin diwawancarai, tetapi jika wartawan ingin meliputi harus siap siaga dan setiap meliputi berita dan dituntut waktu, meskipun risikonya adalah waktu tidak tentu [5] :

### **2.2.2 Unsur-Unsur Berita**

Unsur-unsur yang terdapat dalam pemberian pada berita ada 4 yaitu sebagai berikut:

1. Kepercayaan, yaitu suatu keyakinan terhadap seorang wartawan untuk diberikan berita-berita yang penting untuk penguploadan dalam jangka waktu tertentu. Wartawan memberikan kepercayaan untuk mencari berita-berita yang jelas dan singkat.
2. Jangka Waktu, yaitu jangka waktu yang telah dikerjakan oleh pihak wartawan mengenai dari masalah penguploadan berita.
3. Risiko, yaitu menghindari resiko buruk dalam penguploadan berita, wartawan tidak semudah dalam waktu tepat, dikarenakan seorang wartawan harus mencari berita dengan jelas dan tidak menentu.
4. Prestasi, yaitu seorang wartawan adalah tidak pernah menyerah untuk mencari berita yang sangat penting untuk di upload

### **2.3 UML (Unified Modeling Language)**

UML merupakan bahasa yang telah menjadi standar untuk melakukan perancang, *visualisasi* dan mendokumentasikan system pada piranti lunak, dengan UML kita dapat memodelkan aplikasi yang dapat berjalan pada system operasi dan dapat ditulis menggunakan berbagai macam bahasa pemrograman, namun bahasa pemrograman yang sering digunakan dalam pembuatan *software* yaitu bahasa yang berorientasi objek seperti studio android, mysql, java dan database.

### **2.5 Java**

Java adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai computer termasuk telepon genggam. Bahasa ini awalnya dibuat oleh James-Gosling saat masih gabung di Sun Microsystems saat ini merupakan bagian dari Oracle dan dirilis tahun 1995. Bahasa ini banyak mengadopsi sintaksis yang terdapat pada C dan C++ namun dengan sintaksi model objek yang lebih sederhana serta dukungan rutin-rutin arah bawah yang minimal. Aplikasi-aplikasi berbasis java umumnya dikompilasi ke dalam p-code (bytecode) dan dapat dijalankan pada berbagai Mesin Virtual Java (JVM). Java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat umum/non-spesifik. (general purpose), dan secara khusus didisain untuk memanfaatkan dependensi implementeminimal mungkin. Saat ini java merupakan bahasa pemrograman yang paling populer

digunakan, dan secara luas dimanfaatkan dalam pengembangan berbagai jenis perangkat lunak aplikasi ataupun aplikasi.

## **2.6 SDK (Software Development Kit)**

Sdk adalah alat bantu dan API (Application Programming Interface) yang berguna untuk mengembangkan berbagai aplikasi platform android dengan bahas program java dan juga merupakan pluigin dari eclipse. Aplikasi ini juga sangat support untuk mengubah handphone menjadi teraplikasi android di dalamnya dengan menggunakan emulator yang ada, berdasarkan pengertian SDK di atas, SDK atau Devkit berfungsi dengan cara yang yang hampir sama dengan API dan menawarkan serangkaian alat, pustaka, dokumaentasi yang revelan, contoh kode, proses dan atau manual yang memungkinkan pengembang membuat aplikasi perangkat lunak pada platform tertentu. SDK adalah sumber untuk hampir semua program yang berinteraksi dengan pengguna modern. Dari browser web yang anda digunakan ke permainan video yang anda mainkan di akhir hari, banyak dari mereka dibuat dengan SDK sebelum API digunakan untuk berkomunikasi dengan aplikasi lain

## **2.7 Android Studio**

Android Studio merupakan Integrated Development Environment (IDE) resmi untuk pengembangan aplikasi Android, berdasarkan IntelliJ IDEA. Android berubah menjadi platform yang begitu cepat dalam melakukan inovasi. Hal ini tidak lepas dari pengembangan utama dibelakangnya, yaitu Google. Googlah yang mengakuisisi Android dan kemudian membuatkan sebuah platform. Platform android terdiri dari Sistem Operasi berbasis Linux, sebuah GUI (Graphic User Interface), sebuah web browser dan Aplikasi Studio End-User yang dapat di download dan juga para pengembang bisa dengan leluasa berkarya serta menciptakan aplikasi yang terbaik dan terbuka untuk digunakan oleh berbagai macam perangkat

## **2.8 Firebase Database**

Firebase Realtime database adalah database yang di host di cloud. Data disimpan sebagai JSON dan disinkronkan secara realitme ke setiap klien yang terhubung. Ketika anda mem-bulid aplikasi lintas platform dengan Android sdk, Ios SDK, dan JavaScript SDK, Semua klien akan berbagai sebuah instance realtime database dan menerima update data terbaru secara otomatis. Cara kerja firebase dengan Realtime Database, anda dapat membuat aplikasi kolaboratif dan kaya fitur dengan menyediakan akses aman ke database langsung dari kode sisi klien. Data disimpan di drive lokal. Bahkan dalam mode offline, peristiwa real-time menyinkronkan perubahan data lokal dengan pembaruan jarak jauh yang terjadi saat klien offline sehingga setiap penyimpangan digabungkan secara otomastis. Basis Data Realitime menawarkan bahasa aturan berbasis ekspresi yang fleksibel dan juga dikenal sebagai Firebase Realtime Database Security Rules. Ini menentukan bagaimana data disusun dan kapan saja data dapat dibaca atau di tulis. Ketika terintegrasi dengan otentikasi Firebase, Developer dapat menentukan siapa yang memiliki akses ke data tertentu dan bagaimana mereka dapat mengaksesnya