

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTRA ISTILAH .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Maksud dan Tujuan .....	3
1.2.1 Maksud.....	3
1.2.2 Tujuan .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Game .....	6

2.1.1 Jenis-Jenis Permainan .....	6
2.1.2 Unsur-Unsur Permainan.....	9
2.2 Game Edukasi .....	10
2.3 Algoritma A-Star (A*) .....	11
2.4 Metode Heuristik.....	12
2.5 Android .....	13
2.6 Unity.....	15
2.7 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	16
2.7.1 <i>Activity Diagram</i> .....	17
2.7.2 <i>Sequence Diagram</i> .....	17
2.8 Bahasa Pemrograman C# .....	17
2.9 Tabel Periodik Unsur Kimia .....	18
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>20</b>
3.1 Analisis Sistem.....	20
3.1.1 Analisis Masalah .....	20
3.1.2 Analisis Teknologi Yang Digunakan .....	21
3.1.3 Analisis Platform Yang Digunakan .....	21
3.1.4 Analisis Metode Yang Digunakan .....	21
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	22
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	23
3.1.7 Antarmuka.....	37
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>43</b>
4.1 Implementasi .....	43
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	43

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	44
4.1.3 Implementasi Antarmuka .....	44
4.2 Pengujian Sistem dan Analisa .....	51
4.2.1 Komponen pengujian aplikasi.....	51
4.2.2 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> .....	54
4.2.3 Pengujian Beta .....	58
4.2.3.1 Kuisioner.....	59
4.2.4 Analisis.....	61
4.2.4.1 Analisis Algoritma .....	62
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>66</b>
5.1 Kesimpulan .....	66
5.2 Saran.....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>69</b>