

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Renovasi Rumah	9
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Aplikasi	10
2.2.2 Android	10
2.2.3 Global Positioning System (GPS).....	16
2.2.4 API	19
2.2.5 Data Koefisien Bahan Material Bangunan.....	20

2.2.6	Object Oriented Programming (OOP)	23
2.2.7	Unified Modeling Language (UML)	24
2.2.8	Blackbox Testing	28
2.2.9	Pengujian Beta	28
2.2.10	Skala <i>likert</i>	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.2	Analisis Masalah.....	31
3.3	Perancangan Sistem	31
3.3.1	Analisis Arsitektur Sistem	31
3.3.2	Analisis Sistem Yang Dibangun	33
3.3.3	Analisis Teknologi Yang digunakan.....	37
3.3.3.1	<i>Google Maps</i>	37
3.3.3.2	Api Bukalapak	39
3.3.3.3	Kalkulasi pekerjaan.....	39
3.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	43
3.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	44
3.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	44
3.7	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	44
3.8	Analisis Kebutuhan Data	45
3.9	Analisis Pengguna Sistem (<i>User</i>)	45
3.10	Diagram <i>Use Case</i>	46
3.10.1	Deskripsi Aktor.....	48
3.10.2	Skenario <i>Use Case</i> Pengguna Umum	50
3.9.3	Skenario <i>Use Case</i> Pengguna Tukang	55
3.11	Diagram Activity Pengguna Umum.....	57
3.12	Diagram <i>Activity</i> Pengguna Tukang	70
3.13	<i>Class</i> Pengguna.....	74
3.14	Diagram Class pengguna Tukang	84

3.15	Diagram <i>Sequence</i> Pengguna Umum.....	88
3.15	Diagram <i>Sequence</i> Pengguna Tukang	95
3.17	Skema Relasi.....	98
3.18	Struktur Tabel	99
3.18.1	Struktur Tabel Pengguna Umum	99
3.18.2	Struktur Tabel Pengguna Tukang	99
3.18.3	Perancangan Arsitektur Menu Pengguna Umum.....	100
3.18.4	Perancangan Arsitektur Menu Pengguna Tukang.....	101
3.19	Antar Muka	102
3.20	Perancangan Pesan.....	125
3.21	Jaringan Semantik.....	126
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	123
4.1	Implementasi Sistem.....	127
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	127
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	127
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	127
4.1.4	Implementasi Antar Muka	127
4.2	Pengujian Sistem.....	129
4.2.1	Pengujian Alpha.....	129
4.2.2	Hasil Pengujian	140
4.2.3	Perhitungan Hasil Kuisisioner	140
4.2.4	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	140
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	141
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	143
1.1	Kesimpulan	143
5.2	Saran	143
	DAFTAR PUSTAKA	145