

BAB I

PENDAHULUAN

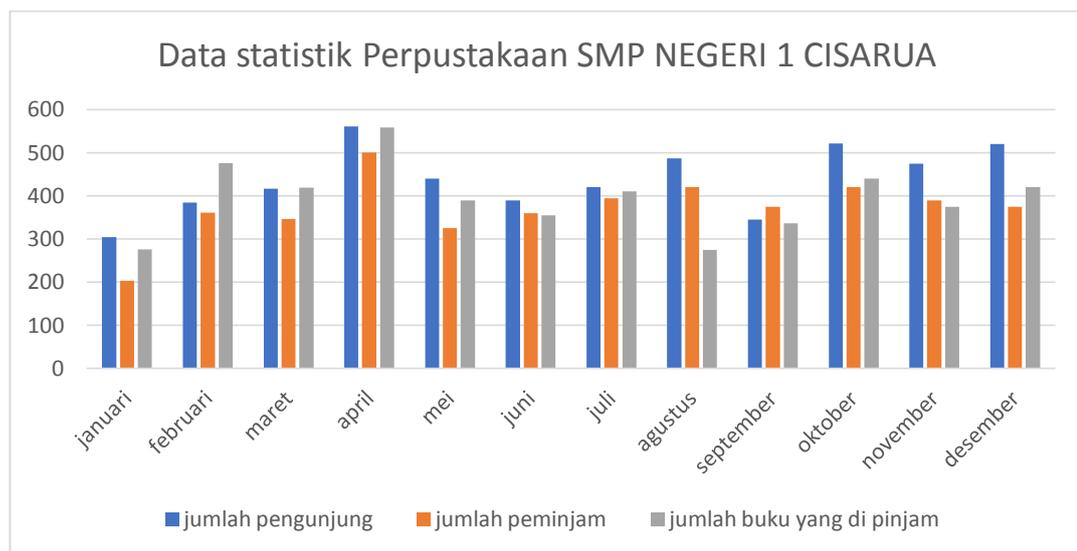
1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi saat ini, perkembangan teknologi informasi sangat pesat. Dengan kemajuan tersebut, pemanfaatan komputer sebagai media untuk memproses data sangatlah membantu masyarakat dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengomunikasikan dan/atau menyebarkan informasi. Salah satu wujud dari teknologi informasi adalah seperangkat komputer dan jaringan yang digunakan untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer yang lainnya sesuai dengan kebutuhan dan fasilitas yang dibutuhkan penggunaannya. Semakin cepat dan semakin aman jaringan dan komputer yang digunakan, semakin cepat dan semakin aman pula informasi yang dihasilkannya.

Perpustakaan adalah salah satu unit kerja yang berupa tempat untuk mengatur, mengelola, menyimpan, dan mengumpulkan koleksi bahan pustaka secara sistematis untuk digunakan oleh pemakai sebagai sumber informasi sekaligus sebagai sarana belajar yang menyenangkan. Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah.

Saat ini perpustakaan yang ada di setiap sekolah sudah banyak yang menggunakan teknologi informasi agar dapat mempermudah segala aktivitas yang ada di perpustakaan. Salah satunya dengan menggunakan teknologi informasi berbasis komputer untuk mengelola data perpustakaan. Namun ternyata masih ada

beberapa sekolah yang belum memanfaatkan kemajuan teknologi informasi ini di perpustakaan. Salah satu sekolah yang belum menggunakan teknologi informasi (komputer) dalam mengelola data perpustakaan adalah SMP NEGERI 1 CISARUA, Kab. Bandung Barat. Berikut data statistik perpustakaan SMP Negeri 1 Cisarua :



Gambar 1.1 Data Statistik pada Perpustakaan SMP NEGERI 1 CISARUA

(sumber: SMP NEGERI 1 CISARUA)

Gambar 1.1 di atas menunjukkan sebuah data kunjungan, jumlah peminjam dan jumlah buku yang dipinjam di perpustakaan selama satu tahun, dilihat dari data tersebut terlihat bahwa dengan jumlah rata-rata pengunjung sebanyak 439 siswa perbulan, dan tingginya jumlah peminjam dan jumlah buku yang di pinjam akan membuat petugas perpustakaan kesulitan untuk mengelola data data yang ada di perpustakaan. Begitupun adanya masalah dalam pengolahan data, seperti pada pendaftaran anggota yang masih menggunakan pencatatan manual di dalam buku, dalam transaksi peminjaman dan pengembalian buku juga masih

menggunakan sistem yang *konvensional*, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam hal sirkulasi peminjaman dan pengembalian buku yang disebabkan oleh data-data yang belum terdokumentasi dengan baik. Terakhir, pada pembuatan laporan, petugas masih kesulitan dalam mengumpulkan data karena data tidak terdokumentasi dengan baik, begitupun dengan catatan yang ada di dalam buku tidak terstruktur dengan baik. Sehingga dalam pembuatan laporan, petugas harus mencari data satu per satu. Hal ini mengakibatkan proses kerja yang sedang berjalan saat ini membutuhkan waktu yang lebih lama.

Oleh karena itu, perlu dibangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan ini diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dan setiap anggotanya dalam pencarian buku, mendata buku, pengadaan buku, pendaftaran, peminjaman buku, pengembalian buku, dan laporan di perpustakaan. Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 1 CISARUA, KAB. BANDUNG BARAT”**.

1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

1. Dalam proses kunjungan perpustakaan masih di catat dalam buku, sehingga pada saat pembuatan laporan sulit mencari data karena data yang tidak terstruktur dengan baik.

2. Proses pendaftaran anggota masih di catat dalam buku catatan, sehingga pada saat mencari informasi data anggota membutuhkan waktu yang cukup lama dan dapat terjadi duplikasi data.
3. Proses peminjaman buku masih dicatat kedalam buku, sehingga menghambat proses pencarian ketersediaan buku.
4. Dalam proses pengembalian buku masih dicatat kedalam buku, sehingga menyebabkan resiko terjadinya perbedaan data jumlah buku pada saat peminjaman dan saat pengembalian.
5. Pada pembuatan laporan, petugas masih kesulitan dalam mengumpulkan data karena data tidak tersimpan dengan baik, begitupun dengan catatan yang ada di dalam buku tidak terstruktur dengan baik. Sehingga dalam pembuatan laporan, petugas harus mencari data satu per satu yang mengakibatkan proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lebih lama.
6. Pada proses pengadaan buku masih dicatat kedalam buku dan tidak terstruktur, sehingga dalam pencatatan pengadaan buku akan terjadi ketidak sesuaian data buku.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah diuraikan diatas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan pada SMP NEGERI 1 CISARUA.

2. Bagaimana membuat perancangan sistem informasi perpustakaan yang dapat mempercepat sebuah proses pendaftaran, proses pengolahan pencatatan data, dan laporan pada SMP NEGERI 1 CISARUA.
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi pada perpustakaan SMP NEGERI 1 CISARUA.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi pada perpustakaan SMP NEGERI 1 CISARUA.

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat suatu program aplikasi perpustakaan untuk mempermudah proses pengolahan data perpustakaan dalam menangani masalah-masalah yang ada, sehingga dapat membantu proses pelayanan perpustakaan di SMP NEGERI 1 CISARUA.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan pada SMP NEGERI 1 CISARUA.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi perpustakaan yang dapat mempercepat proses pendaftaran, proses pengolahan pencatatan data, dan laporan pada SMP NEGERI 1 CISARUA.
3. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pada perpustakaan SMP NEGERI 1 CISARUA.
4. Untuk melakukan pengujian sistem informasi pada perpustakaan SMP NEGERI 1 CISARUA.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

a. Bagi sekolah SMP NEGERI 1 CISARUA

Penelitian ini diharapkan mampu membantu pihak sekolah dan petugas perpustakaan dalam mengelola sistem perpustakaan di SMP NEGERI 1 CISARUA.

b. Bagi penulis

Bagi penulis berguna untuk mengetahui lebih dalam mengenai sistem informasi perpustakaan di SMP NEGERI 1 CISARUA dan berharap mampu menerapkan ilmu yang telah di dapatkan dan mengaplikasikannya kedalam dunia nyata di lapangan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Sebagai bahan penerapan dari ilmu yang di dapat selama perkuliahan dengan dunia nyata yang ada dilapangan.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak terlalu luas dan hasil dari penelitian tidak keluar dari topik yang dibahas, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas dengan cakupan sebagai berikut :

1. Pada proses pendaftaran anggota perpustakaan membahas keanggotaan bagi semua siswa, guru, dan pegawai sekolah SMP NEGERI 1 CISARUA.
2. Setiap siswa hanya diperbolehkan meminjam maksimal 3 buku dengan batas waktu peminjaman selama 3 hari.

	Sistem																		
	b.Pembuatan Sistem																		
3	Menguji Prototype																		
	a.Testing																		
	b. Implementasi																		

1.7 Sistemaktika Penulisan

Untuk memahami dengan lebih jelas laporan skripsi ini, dilakukan dengan mengelompokan materi menjadi beberapa bab dan sub bab dengan sistematika penulisan seperti berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang pendahuluab, disini penulis mencoba untuk merumuskan permasalahan yang ada pada perpustakaan di SMP NEGERI 1 CISARUA serta menentukan tujuan dan kegunaan penelitian dengan perumusan masalah dan pembatasan masalah.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab berisi dengan teori-teori pada ahli guna untuk pendukung analisis dan pengembangan sistem, perancangan, konsep konsep dasar yang akan digunakan, serta pengertian pengertian yang akan dibahas nantinya.

3. BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini akan membahas mengenai objek penelitian, metode penelitian, analisis sistem yang sedang berjalan dan evaluasi sistem dari sistem yang berjalan.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang analisis kebutuhan untuk membangun perangkat lunak, perancangan sistem yang akan diusulkan sesuai dengan metode pengembangan yang digunakan, dan akan membahas juga mengenai perancangan antar muka untuk aplikasi yang akan dibangun dengan hasil analisis yang telah dibuat.

5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas kesimpulan dan saran dari hasil analisa dan pengoptimalisasian sistem berdasarkan yang telah di uraikan di bab-bab sebelumnya.

Contents

BAB I	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	7
1.7 Sistemaktika Penulisan.....	8
Gambar 1.1 Statistik Perpustakaan SMP NEGERI 1 CISARUA	2