

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAKi
ABSTRACT.....	.ii
KATA PENGANTARiii
DAFTAR ISIv
DAFTAR GAMBARix
DAFTAR TABELxiii
DAFTAR SIMBOL.....	.xv
BAB I PENDAHULUAN1
1.1 Latar Belakang Penelitian1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah4
1.2.1 Identifikasi Masalah4
1.2.2 Rumusan Masalah5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian5
1.3.1 Maksud Penelitian5
1.3.2 Tujuan Penelitian6
1.4 Kegunaan Penelitian.....	.6
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	.6
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	.7
1.5 Batasan Masalah.....	.8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	.8
1.7 Sistematika Penulisan.....	.9

BAB II LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Penelitian Terdahulu	11
2.1.1 Penelitian Rizky Syarifah	11
2.1.2 Penelitian Beny Jaswandi	11
2.2 <i>Wayfinding</i>	12
2.3 <i>Signage</i>	12
2.4 <i>Digital Signage</i>	13
2.5 Metode Pencarian Jalur	13
2.6 Pengertian Sistem.....	15
2.7 Pengertian Informasi	16
2.8 Pengertian Sistem Informasi	16
2.9 Komponen Sistem Informasi.....	16
2.10 Jaringan Komputer	17
2.11 Topologi Jaringan.....	19
2.12 Perangkat Lunak Pendukung.....	24
2.12.1 NetBeans IDE	24
2.12.2 Java.....	24
2.12.3 XAMPP	25
2.12.4 MySQL.....	25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	27
3.1 Objek Penelitian	27
3.1.1 Sejarah Singkat.....	27
3.1.2 Visi dan Misi	28
3.1.3 Struktur Organisasi.....	30

3.1.4	Rincian Tugas	31
3.2	Metode Penelitian.....	32
3.2.1	Desain Penelitian	32
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	35
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	36
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	39
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	40
3.3.1	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	41
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	43
3.3.3	Skenario Use Case	45
3.3.4	<i>Activity Diagram</i>	49
3.3.5	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	53
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1	Perancangan Sistem.....	55
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	55
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	55
4.1.3	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	57
4.1.4	Perancangan Data	77
4.2	Perancangan Antar Muka	80
4.2.1	Struktur Menu.....	81
4.2.2	Perancangan <i>Input</i>	81
4.2.3	Perancangan <i>Output</i>	89
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	92
4.4	Pengujian	93

4.4.1	Rencana pengujian.....	93
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian	95
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian	100
4.5	Implementasi	100
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak	101
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	101
4.5.3	Implementasi <i>Basis Data</i>	102
4.5.4	Implementasi Antar Muka	109
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	111
4.5.6	Penggunaan Program.....	115
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	123
5.1	Kesimpulan.....	123
5.2	Saran.....	123

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN