

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR GAMBAR..... ix

DAFTAR TABEL xii

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.3.1. Maksud 3

1.3.2. Tujuan 3

1.4. Kegunaan Penelitian 3

1.4.1. Kegunaan Akademis 3

1.4.2. Kegunaan Praktis 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... 5

1.7. Sistemika Penulisan 6

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 8

2.2. Sistem	10
2.2.1. Karakteristik Sistem	10
2.2.2. Klasifikasi Sistem	11
2.3. Informasi.....	12
2.4. Sistem Informasi	12
2.5. Administrasi	13
2.6. Sistem Informasi Administrasi	13
2.7. Bahasa Pemograman	13
2.8. Basis Data (<i>Database</i>).....	15
2.9. Model Pengembangan <i>Prototype</i>.....	15
BAB III	
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1. Objek Penelitian.....	17
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	17
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	18
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	18
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	19
3.2. Metode Penelitian.....	21
3.2.1. Desain Penelitian	22
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	22
3.2.2.1. Sumber Data Primer	22
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	23
3.3.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	23
3.3.4. Pengujian Software	24
3.3.4.1. Metode Pendekatan Sistem.....	24

3.3.4.2. Metode Pengembangan Sistem.....	24
1.3.4.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	25
a. <i>Use case diagram</i>	25
b. <i>Skenario diagram</i>	28
c. <i>Activity diagram</i>	28
d. <i>Class diagram</i>	28
e. <i>Sequence diagram</i>	29
1.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	30
1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	30
1.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya	31
1.3.1.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	31
1.3.1.3. Skenario <i>use case</i>	32
1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	36
1.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	38

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	41
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	41
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	41
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	42
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	42
a) Definisi aktor dan deskripsinya	43
b) Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	43
c) Skenario <i>use case</i>	44
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	49
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	52
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	54
4.1.3.5. <i>Deployment diagram</i>	56
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	56

4.2.1. Normalisasi	57
4.2.2. Tabel Relasi	61
4.3. Perancangan Antar Muka	61
4.3.1. Struktur Menu	61
4.3.2. Perancangan Input.....	62
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi.....	62
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	63
4.3.3. Perancangan output.....	66
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	68
4.5. Pengujian	69
4.5.1. Rencana Pengujian.....	69
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	70
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	78
4.6. Implementasi	78
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	78
4.6.2. Implementasi perangkat keras.....	79
4.6.3. Implementasi basis data.....	79
4.6.4. Implementasi antar muka	83
4.6.5. Implementasi instalasi program	86
4.6.6. Penggunaan program.....	91
BAB V	
KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan dan Saran	94