

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi masalah	4
1.2.2. Rumusan masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud.....	5
1.3.2. Tujuan	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan akademis	6
1.4.2. Kegunaan praktis.....	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi penelitian	8

1.6.2.	Waktu penelitian	8
1.7.	Sistematika Penulisan.....	9
BAB II	LANDASAN TEORI	11
2.1.	Penelitian Terhadapulu.....	11
2.2.	Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.2.1.	Definisi sistem.....	13
2.2.2.	Informasi	16
2.2.3.	Sistem informasi	17
2.3.	Praktek Kerja Industri	18
2.3.1.	Tujuan praktek kerja industri	18
2.3.2.	Manfaat praktek kerja industri	19
2.4.	Pengertian UML	19
2.5.	<i>Website</i>	20
2.6.	MySQL.....	20
2.7.	Pemograman dan <i>Scripting</i> Website	22
2.7.1.	PHP	22
2.7.2.	HTML	23
2.7.3.	<i>Javascript</i>	23
2.7.4.	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	24
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	25
3.1.	Objek Penelitian	25
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan	25
3.1.2.	Visi dan misi perusahaan	26
3.1.3.	Struktur organisasi	27
3.1.4.	Deskripsi tugas	28

3.2.	Metode Penelitian.....	33
3.2.1.	Desain penelitian.....	33
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data.....	34
3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem.....	35
3.2.4.	Pengujian <i>software</i>	39
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	40
3.3.1.	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	40
3.3.2.	<i>Use case diagram</i>	43
3.3.3.	Skenario <i>use case</i>	46
3.3.4.	<i>Activity diagram</i>	53
3.3.5.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	57
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	59
4.1.	Perancangan Sistem.....	59
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	59
4.1.2.	Gambaran umum sitem yang diusulkan.....	59
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	61
4.1.4.	Perancangan Data.....	100
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	104
4.2.1.	Struktur menu.....	104
4.2.2.	Perancangan <i>input</i>	107
4.2.3.	Perancangan <i>output</i>	114
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	118
4.4.	Pengujian.....	118
4.4.1.	Rencana pengujian.....	119
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	120

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	142
4.5. Implementasi	143
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	143
4.5.2. Implementasi perangkat keras	143
4.5.3. Implementasi basis data.....	144
4.5.4. Implementasi antar muka	150
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	158
4.4.6. Penggunaan program	161
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	170
5.1. Kesimpulan.....	170
5.2. Saran	171

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN