

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ANAK ASUH DAN DONASI DI PANTI ASUHAN MUHAMMADIYAH SUMUR BANDUNG BERBASIS WEB

INFORMATION SYSTEM OF MANAGEMENT OF CHILDREN AND DONATION IN CHILDREN OF MUHAMMADIYAH SUMUR BANDUNG WEB BASED

Yuliyanti¹, Iyan Gustiana²

Universitas Komputer Indonesia, Sistem Informasi

Jln. Dipatiukur 112 – 114 Bandung

Email : 94yuliyanti@gmail.com, likmis2@gmail.com

Abstrak Panti asuhan muhammadiyah sumur bandung merupakan pelayanan sosial yang salah satu tujuannya membantu pemerintah dalam merealisasikan hak anak untuk mendapat kehidupan dan pendidikan yang layak. Masalah yang terjadi di panti asuhan antara lain belum adanya sistem yang terkomputerisasi dalam hal mendata dan memproses data anak panti, mencatat donasi donatur dan pengelolaan pengeluaran panti tiap asrama. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat perancangan sistem informasi pengelolaan anak asuh, penerimaan donasi dan pengeluaran panti berbasis web untuk memudahkan pekerjaan pegawai di panti asuhan dan untuk mempermudah donatur yang ingin memberikan donasi ke panti asuhan muhammadiyah sumur bandung. Pembangunan sistem panti asuhan ini dibagi menjadi beberapa tahap diantaranya proses pengumpulan data, perancangan sistem yang diusulkan sampai pengaplikasian sistem yang dibuat. Metode penelitian yang digunakan ialah metode penelitian deskriptif yaitu metode yang memiliki pernyataan yang jelas mengenai masalah yang akan diteliti. Sertateknik pengumpulan data yang digunakan yaitu sumber data primer yaitu dengan cara observasi langsung ke tempat dan wawancara dengan pengelola panti. Sistem ini dirancang menggunakan metode pendekatan berorientasi objek dengan metode pengembangan perangkat lunak prototype dan untuk pemodelan sistemnya menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*. Untuk bahasa pemrogramannya menggunakan PHP sementara database yang dibangun menggunakan MySQL. Maka dari itu dibuat sistem informasi pengelolaan anak asuh dan donasi membantu mempermudah pekerjaan pihak panti dalam pencarian data dan proses pembuatan laporan pengelolaan anak asuh dan donasi serta tersedianya fasilitas yang dapat menyajikan data pengelolaan donasi secara transparan guna mempermudah para donatur yang ingin mengetahui pemasukan dan penyaluran donasi secara online melalui smartphone atau komputer yang terhubung dengan internet.

Kata Kunci : Panti asuhan, Donasi, UML

Abstract - Muhammadiyah orphanage well Bandung is a social service that aims to help the government in realizing the rights of children to get a decent living and education. Problems that occur in orphanages, among others, the lack of a computerized system in terms of collecting and processing the data of orphanages, noting donation donors and management of discharge homes each dormitory. The purpose of this study is to make the design of information systems management of foster children, donation acceptance and web-based home improvement to facilitate the work of employees in orphanages and to facilitate donors who want to donate to the orphanage muhammadiyah well bandung. The construction of the orphanage system is divided into several stages including the process of collecting data, designing the proposed system until the application of the system is made. The research method used is descriptive research method which has a clear statement about the problem to be studied. and data collection techniques used include primary data sources, namely by direct observation to the place and interview with the institution manager. This system is designed using an object-oriented approach method with prototype software development methods and for system modeling using the Unified Modeling Language (UML). For programming languages using PHP while the database is built using MySQL. Hence made information system management of foster children and donations help simplify the work of the orphanage in searching data and the process of making reports management of foster children and donations and the availability of facilities that can present data management of donations in a transparent to facilitate the donors who want to know the income and donation online via smartphone or computer connected to the internet.

Keyword : Operhanage, Donate, UML

I PENDAHULUAN

Panti Asuhan Muhammadiyah sumur Bandung merupakan sarana pelayanan sosial yang salah satu tujuannya membantu pemerintah dalam merealisasikan hak anak untuk mendapatkan penghidupan dan pendidikan yang layak bagi anak yatim, piatu, terlantar dan tidak mampu. Anak asuh di asramakan dan diberikan pendidikan moral, etika dan agama untuk membantu anak asuh dalam mencapai kehidupan yang sejahtera mandiri serta bertanggung jawab untuk dirinya sendiri husunya dan kepada masyarakat pada umumnya.

Permasalahan yang terjadi di Panti Asuhan Muhammadiyah Sumur Bandung dalam mengelola data anak asuh dan donasi belum optimal, penyimpanan data masih menggunakan dokumen tertulis yang berupa berkas dan belum memiliki penyimpanan basis data yang terintegrasi hal ini dapat menyebabkan lamanya pembuatan laporan dan terhambatnya proses pembuatan laporan.

Penelitian yang dilakukan oleh setiyo widayat dari telkom University dengan judul” aplikasi panti asuhan berbasis web bertujuan untuk menampilkan laporan kegiatan panti, daftar anak donatur dsb. Untuk dapat diakses oleh pihak yayasan melalui internet.[1]

Objek penelitian lain yang dilakukan oleh Sularno berasal dari Universitas Dharma Andalas dengan judul “ Penerapan sistem informasi Administrasi keuangan pada panti asuhan Aisyiyah pariaman bertujuan untuk menangani permasalahan pencatatan administrasi keuangan panti yang tadinya berupa pencatatan manual dan penyimpanan data masih berbentuk arsip-arsip menjadi terkomputerisasi dengan penyimpanan berbentuk database sehingga pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat.[2]

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Penyimpanan data-data pengelolaan anak dan pengelolaan donasi serta pembuatan laporan masih menggunakan dokumen tertulis yang berupa berkas dan belum memiliki penyimpanan basis data yang terintegrasi, bukti pemberian donasi masih menggunakan kwitansi tertulis sehingga sering terjadi kehilangan sebagai pertanggungjawaban bendahara kepada ketua panti. Dan Belum tersedianya media untuk memudahkan para donatur mengetahui pemasukan dan penyaluran donasi sehingga pengelolaan donasi bisa lebih transparan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Bagaimanaa membangun aplikasi sistem informasi pengelolaan anak asuh dan donasi yang terintegrasi dengan database sehingga memudahkan dalam pencarian data untuk pembuatan laporan. Bagaimana cara membuat sistem yang dapat mempermudah para donatur mengetahui pemasukan dan pengeluaran donasi sehingga pengelolaan donasi bisa lebih transparan.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maaksud serta tujuan penuliis dalam melakukan peneliitian di panti asuhan muhammadiyah sumur Bandung adaalah sebagaiberikut:

1.3.1 Maksud penelitian

Berdasarkan latarbelakang yang sudah penuliis jelaskan diatas, makadapat disimpulkan daripenelitian ini yaitu untuk membantu memberikan solusi pada pnegelolaan anak asuh dan donasi di panti asuhan muhammadiyah sumur Bandung.

1.3.2 Tujuan penelitian

Sedangkan tujuannya yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian ini adalah membangun aplikasi sistem informaasi pengelolaan anak asuh dan donasi berbasis web dan mebuat fasilitas online untuk memudahkan para donatur yang ingin bedonasi dari jauh serta donatur yang ingin mengetahui data pemasukan dan penyaluran atau penggunaan donasi yang telah disumbangkan kepada panti asuhan muhammadiyah sumur Bandung.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengelolaan

Pengelolaan hampir sama dengan Manajemen yaitu sebuah alur proses pengorganisasian dalam suatu perusahaan yang memasarkan produknya menggunakan media elektronik secara rinci dan detail untuk transaksi proses bisnis yang dilakukan.[3]

2.2 Panti asuhan

Panti asuhan merupakan sarana pelayanan sosial yang salah satu tujuan nya membantu pemerintah dalam merealisasikan hak anak untuk mendapatkan penghidupan dan pendidikan yang layak bagi anak yatim, piatu, terlantar dan tidak mampu.

- 2.3 Use case**
Use Case adalah suatu alur interaksi antara aktor dengan user untuk melakukan transaksi proses bisnis.[4]
- 2.4 Sequence diagram**
Sequence diagram merupakan gambaran suatu interaksi antara objek dalam waktu yang berurutan.[4]
- 2.5 Component diagram**
Component diagram merupakan suatu gambaran terstruktur dan saling berhubungan.[4]
- 2.6 Class diagram**
Class diagram merupakan gambaran struktur sistem dari definisi kelas yang akan dibangun dalam sebuah sistem.[4]

III. METODE PENELITIAN

Metode penelitian merupakan kegiatan pengumpulan data secara *real* yang dilakukan dengan cara observasi dan wawancara sampai ke tahapan penyusunan laporan. Berikut beberapa teknik metode penelitian yang dilakukan :

3.1 Sumber data primer

Adalah data diambil langsung dari objek penelitian di panti asuhan muhammadiyah sumur bandung dengan menggunakan teknik wawancara dan observasi.

Metode teknik pengumpulan data yaitu sebagai berikut :

1. Observasi

Penelitian secara langsung datang ke panti asuhan muhammadiyah sumur bandung.

2. Wawancara

Penelitian yang dilakukan dengan mewawancarai Ketua panti asuhan muhamadiyah sumur bandung mengenai sistem yang berjalan.

3.2 Sumber Data Sekunder

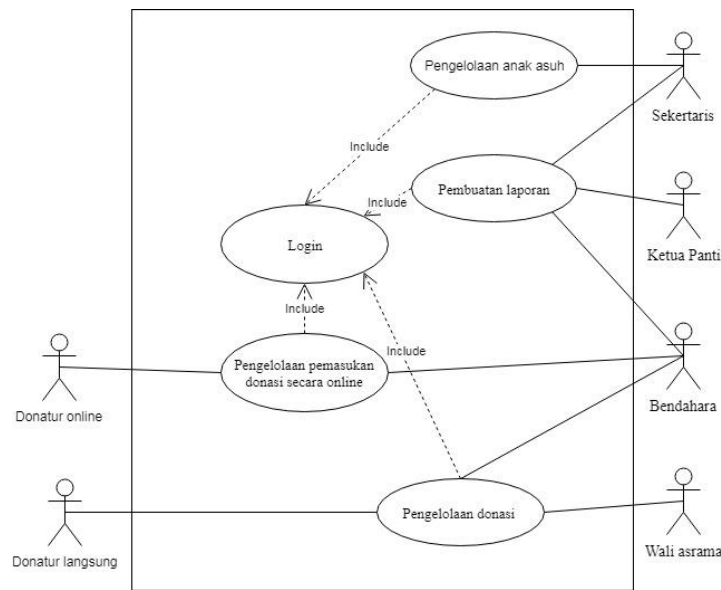
Data-data yang diambil dari sumber lain yang disempurnakan dari primer contohnya mengambil dari data yang telah ada di *website* atau dari data sumber lainnya.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian sistem yang telah di uji dari sistem yang berjalan belum terkomputerisasi masih menggunakan metode manual sehingga terjadi keterlambatan proses pembuatan laporan. Dengan adanya *website*, akan memperlancar proses pembuatan laporan.

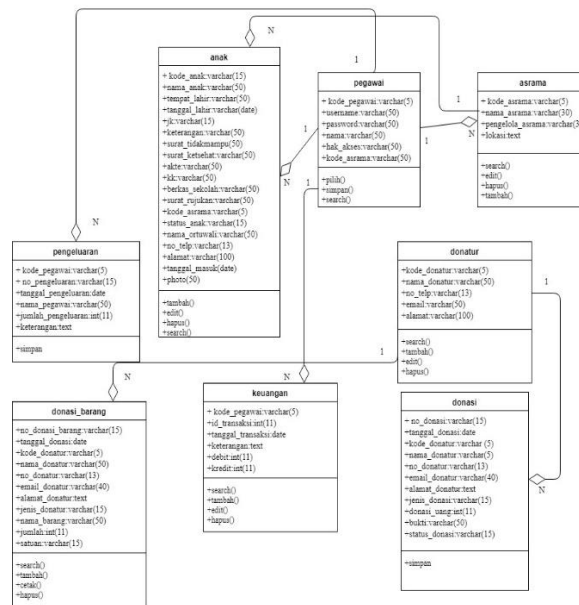
4.1 Pendekatan Objek

1. *Use case* diagram yang di usulkan



Gambar 4.1 Use case diagram yang diusulkan

2. Class diagram yang diusulkan



Gambar 4.2 Class diagram yang diusulkan

4.2 Implementasi

Dalam pemograman yang telah dilakukan akan diterapkan baik yaitu dengan cara implementasi. Oleh karena itu dapat bisa kita ketahui hasil sistem informasi pengelolaan anak asuh dan donasi berjalan dengan baik.

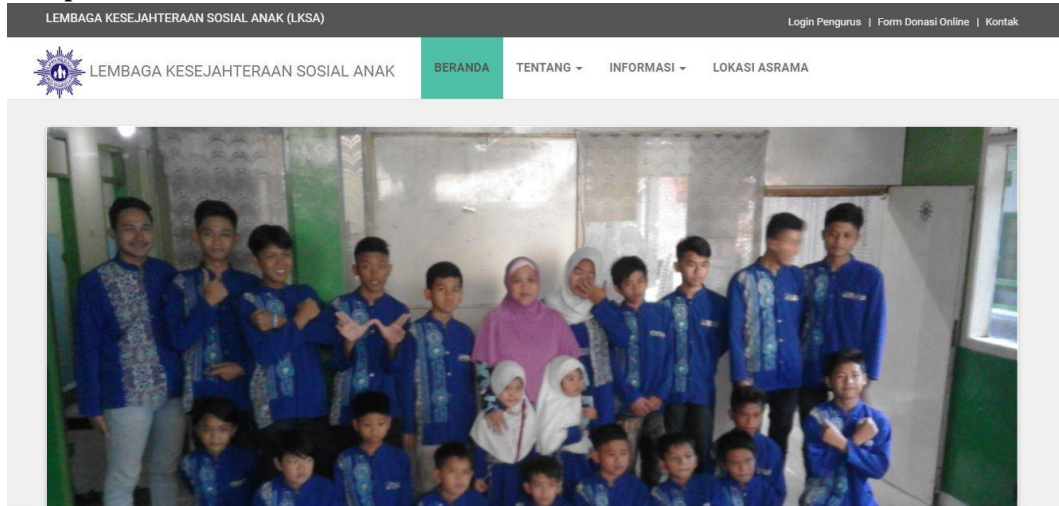
4.2.1 Implementasi Perangkat Lunak

Dalam pembuatan *Software* menggunakan implementasi sistem informasi yaitu menggunakan sistem operasi minimum windows 7. XAMPP v3.2.1 yang digunakan sebagai localserver. sedangkan Mysql digunakan sebagai database.

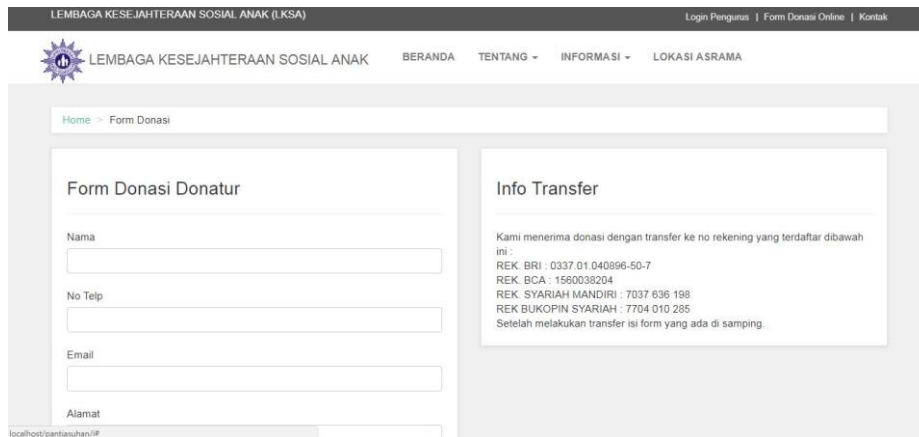
4.2.2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan sistem aplikasi ini menggunakan Intel i5. Hardisk minimum 160 GB. Memory(RAM) minimum 2GB. VGA card minimum Intel HD Graphics 620. Mouse, keyboard dan monitor sebagai alat interface. Media perectakan menggunakan printer epson L380. Modem yang digunakan untuk mengakses internet.

4.2.3 Implementasi Antarmuka



Gambar 4.3 Menu home/awal



Gambar 4.4. Menu tampilan form donasi online

Gambar 4.5. form pencarian data anak

Gambar 4.6. form donasi uang dan barang datang langsung

4.3. Pengujian

Pengujian terhadap sistem telah dilakukan bahwa sebuah sistem yang telah dibuat bertujuan untuk menutupi kekurangan pada sistem, apakah sistem tersebut sudah sesuai atau belum perancangan yang telah dilakukan.

4.4. Kesimpulan Hasil Yang Telah Diuji

Bahwa hasil yang di dapatkan sistem yang telah dibuat berjalan dengan sesuai yang diharapkan dan berjalan dengan sebagaimana mestinya.

V. KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan yang telah dijelaskan diatas pada sistem informasi pengelolaan anak asuh dan donasi, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem yang diusulkan dapat mempermudah dalam mengelola data donasi dan data anak dengan menggunakan mysql. Dengan adanya fasilitas online dapat

mempermudah donatur yang ingin memberikan donasi dari jarak yang jauh serta memberikan fasilitas untuk donatur yang mengetahui pemasukan dan penyaluran donasi yang telah disumbangkan kepada yayasan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] widayat setio, “Aplikasi pantiasuhan pada panti asuhan harrapan muhamadiyah”, 10 mei 2018
- [2] Sularno, penerapan sistem informasi administrasi keuangan pada panti asuhan pariaman 10 mei 2018
- [3] <http://diglibunisbi.ac.id> kajian teori tentang pengelolaan 18 mei 2018
- [4] Rosa A.S, M Shalahuddin, “ Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek”, 4th ed, Bandung : Informatika Bandung, 2016.