

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| LEMBAR PENGESAHAN | |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN | |
| ABSTRAK | i |
| <i>ABSTRACT</i> | ii |
| KATA PENGANTAR..... | iii |
| DAFTAR ISI..... | v |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR SIMBOL | xii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Penelitian | 1 |
| 1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah | 3 |
| 1.2.1. Identifikasi Masalah..... | 3 |
| 1.2.2. Rumusan Masalah..... | 4 |
| 1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.3.1. Maksud Penelitian..... | 5 |
| 1.3.2. Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.4. Kegunaan Penelitian..... | 5 |
| 1.4.1. Kegunaan Praktis | 6 |
| 1.4.2. Kegunaan Akademis | 6 |
| 1.5. Batasan Masalah | 6 |
| 1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian..... | 7 |
| 1.7. Sistematika Penulisan..... | 7 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | 9 |
| 2.1. Penelitian Terdahulu..... | 9 |
| 2.2. Konsep Dasar Sistem..... | 11 |
| 2.2.1. Karakteristik Sistem..... | 12 |

| | |
|--|-----------|
| 2.2.2. Klasifikasi Sistem | 14 |
| 2.3. Konsep Dasar Informasi | 15 |
| 2.3.1. Siklus Informasi | 16 |
| 2.3.2. Kualitas Informasi | 16 |
| 2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi | 17 |
| 2.4.1. Komponen Sistem Informasi | 18 |
| 2.4.2. Kegiatan Sistem Informasi | 18 |
| 2.5. Gaji | 19 |
| 2.6. Jaringan Komputer | 19 |
| 2.7. Web | 20 |
| 2.8. PHP | 20 |
| 2.9. HTML | 21 |
| 2.10. MySQL | 21 |
| | |
| BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN | 23 |
| 3.1. Objek Penelitian | 23 |
| 3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan | 23 |
| 3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan | 23 |
| 3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan | 24 |
| 3.1.4. Deskripsi Tugas | 24 |
| 3.2. Metode Penelitian | 25 |
| 3.2.1. Desain Penelitian | 26 |
| 3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data | 26 |
| 3.2.2.1. Sumber Data Primer | 26 |
| 3.2.2.2. Sumber Data Sekunder | 27 |
| 3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem | 27 |
| 3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem | 27 |
| 3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem | 28 |
| 3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan | 29 |
| 3.2.4. Pengujian <i>Software</i> | 30 |
| 3.3. Analisis Sistem yang Berjalan | 31 |

| | |
|---|-----------|
| 3.3.1. <i>Use Case Diagram</i> | 31 |
| 3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya..... | 32 |
| 3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya..... | 33 |
| 3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i> | 33 |
| 3.3.2. <i>Activity Diagram</i> | 37 |
| 3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan..... | 42 |
| | |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 43 |
| 4.1. Perancangan Sistem..... | 43 |
| 4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... | 43 |
| 4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... | 43 |
| 4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan..... | 44 |
| 4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i> | 44 |
| 4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i> | 53 |
| 4.1.3.3. <i>Class Diagram</i> | 59 |
| 4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i> | 60 |
| 4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i> | 64 |
| 4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i> | 65 |
| 4.3. Perancangan Antar Muka | 68 |
| 4.3.1. Struktur Menu | 68 |
| 4.3.2. Perancangan Input..... | 70 |
| 4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi | 70 |
| 4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i> | 71 |
| 4.3.3. Perancangan <i>Output</i> | 74 |
| 4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan..... | 78 |
| 4.5. Pengujian | 79 |
| 4.5.1. Rencana Pengujian..... | 79 |
| 4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian | 80 |
| 4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... | 85 |
| 4.6. Implementasi | 86 |
| 4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak | 86 |

| | |
|--|------------|
| 4.6.2. Implementasi Perangkat Keras | 86 |
| 4.6.3. Implementasi Basis Data | 87 |
| 4.6.4. Implementasi Antar Muka | 91 |
| 4.6.5. Implementasi Instalasi Program..... | 92 |
| 4.6.6. Penggunaan Program | 94 |
| | |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 102 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 102 |
| 5.2. Saran | 103 |
| | |
| DAFTAR PUSTAKA | 104 |
| | |
| LAMPIRAN | |