

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Idenfitikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Data dan Informasi	13
2.3. Pengertian Sistem	13
2.4. Pengertian Informasi	13

2.5.	Sistem Informasi.....	14
2.6.	Program Kerja	14
2.7.	Pengertian Kinerja.....	15
2.8.	Monitoring (Peninjauan)	15
2.9.	Dashboard.....	16
2.10.	Internet.....	17
2.11.	Website	17
2.12.	Web Server	18
2.13.	Domain	18
2.14.	Hosting.....	18
2.15.	HTML.....	18
2.16.	CSS	19
2.17.	PHP	19
2.18.	Laravel Framework.....	20
2.19.	Basis Data	20
2.20.	UML (Unified Modeling Language).	21
	BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	22
3.1.	Objek Penelitian	22
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan.....	22
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	23
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	24
3.1.4.	Deskripsi Tugas	24
3.2.	Metode Penelitian.....	27
3.2.1.	Desain Penelitian	27
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	27
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	28
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	32
3.3.	Analisis Sistem Berjalan	33
3.3.1.	Business Use Case Diagram.....	33
3.3.2.	Definisi Aktor.....	34
3.3.3.	Definisi Use Case dan Deskripsi	35

3.3.4.	Skenario <i>Use Case</i>	36
3.3.5.	Activity Diagram	49
3.3.6.	Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56	
4.1.	Perancangan Sistem.....	56
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	56
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	56
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	58
4.2.	Perancangan Antar Muka	102
4.2.1.	Struktur Menu.....	102
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	102
4.2.3.	Perancangan Kodefikasi	103
4.2.4.	Perancangan Interface Input.....	104
4.2.5.	Perancangan <i>Output</i>	107
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	107
4.4.	Pengujian	108
4.4.1.	Rancangan Pengujian	108
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	110
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	124
4.5.	Implementasi	124
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	124
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras	125
4.5.3.	Implementasi Basis Data	126
4.5.4.	Implementasi Antar Muka	128
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program	145
4.5.6.	Penggunaan Program.....	147
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	154	
5.1.	Kesimpulan.....	154
5.2.	Saran	155
DAFTAR LAMPIRAN	156	