

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Penelitian Terdahulu.....	8
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1. Definisi Sistem	9
2.2.2. Elemen Sistem	9
2.2.3. Karakteristik Sistem	11

2.3. Konsep Dasar Informasi	13
2.3.1. Siklus Informasi	13
2.3.2. Kualitas dan Nilai Informasi.....	13
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.5. Mengenal Bahasa Pemrograman	14
2.6. Mengenal Javascript	16
2.7. Mengenal Node JS	16
2.7.1. Keunggulan Node JS.....	17
2.8. Mengenal IDE Netbeans	17
2.8.1. Keunggulan Netbeans	18
2.9. Mengenal Database MySQL	19
2.9.1. Keunggulan MySQL	19
2.10. Mengenal Klien-Server	21
2.11. Mengenal Server Digital Ocean	22
2.12. Mengenal HTML	22
2.13. Mengenal JQuery	23
2.14. Mengenal Css.....	23
2.15. Pengertian Website	24
2.16. Pengertian Aplikasi Web Based	24
2.17. Pengertian Penjualan	25
2.18. Pengertian Pembelian.....	25
2.19. Pengertian Pakan Ikan.....	25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	26
3.1. Objek Penelitian	26
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	26
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	27
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	27
3.1.4. Deskripsi Tugas	28
3.2. Metode Penelitian	29
3.2.1. Desain Penelitian	29
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	32
3.2.4. Pengujian Software	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	41

3.3.1. <i>Use case diagram</i>	41
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	48
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1. Perancangan Sistem	52
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	52
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	52
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	53
4.2. Perancangan Database Diagram	70
4.3. Perancangan Antar Muka	70
4.3.1. Struktur Menu.....	70
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	72
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	76
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	77
4.5. Pengujian	78
4.5.1. Rencana pengujian.....	78
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	80
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	81
4.6. Implementasi	82
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	82
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	83
4.6.3. Implementasi Basis Data	83
4.6.4. Implementasi Antar Muka	86
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	94
4.6.6. Penggunaan Program	95
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1. Kesimpulan	104
5.2. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN	107