

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Secara Teoritis	6
1.4.2. Secara Praktis	7
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi dan Tempat penelitian	8
1.6.1. Lokasi Penelitian	8
1.6.2. Jadwal Aktivitas Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Definisi Sistem	15
2.2.1. Bentuk Dasar Sistem	15
2.2.2. Karakteristik Sistem	15

2.3.	Definisi Informasi	17
2.4.	Definisi Sitem Informasi	17
2.5.	Persediaan Bahan Baku	18
2.5.1.	Persediaan	19
2.5.2.	Bahan Baku	19
2.6.	Pengertian Web	19
2.6.1.	Pengertian PHP	19
2.6.2.	Pengertian MySQL	20
2.6.3.	Pengertian Apache	20
2.6.4.	Pengertian Localhost	20
2.6.5.	Pengertian PhpMyAdmin.....	20
2.7.	Pendukung Perangkat Lunak	21
2.7.1.	XAMPP	21
2.7.2.	Visual Studio Code.....	21
2.7.3.	Balsamic Mockups	21
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		22
3.1.	Objek Penelitian	22
3.1.1.	Sejarah Singkat Coffee Toffee	22
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	24
3.1.4.	Deskripsi Tugas	25
3.2.	Metode Penelitian	29
3.2.1.	Desain Penelitian	29
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	31
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	37
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	38
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> (menggunakan <i>Business Use Case Diagram</i>) 38	
3.3.2.	Activity Diagram	44
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1. Perancangan Sistem	48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	48
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	48
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	49
4.2. Perancangan Database Diagram.....	86
4.2.1. Normalisasi	86
4.2.2. Relasi Tabel	89
4.3. Perancangan Antar Muka	90
4.3.1. Struktur Menu.....	90
4.3.2. Perancangan Input.....	91
4.3.3. Perancangan Output.....	98
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	102
4.5. Pengujian.....	104
4.5.1. Rencana Pengujian	104
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	106
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	124
4.6. Implementasi.....	124
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	124
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	125
4.6.3. Implementasi Basis Data	125
4.6.4. Implementasi Antar Muka.....	130
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	132
4.6.6. Penggunaan Program	140
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	150
5.1. Kesimpulan	150
5.2. Saran.....	151
DAFTAR PUSTAKA	152