

Daftar Isi

LEMBARAN PENGESAHAN.....	
LEMBARAN PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Simbol	x
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	8

BAB II.....	10
LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Kajian Teori.....	12
2.2.1. Media.....	12
2.2.2. Multimedia	13
2.2.3. Elemen Multimedia.....	14
2.2.4. Manfaat Multimedia.....	15
2.2.5. Multimedia Interaktif	15
2.2.6. Belajar	15
2.2.7. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	16
2.2.8. <i>Hardware</i> / Perangkat Keras	17
2.2.9. <i>User</i> / Pengguna	17
2.2.10. Pembelajaran	17
2.2.11. Interaktif	17
2.2.12. IPS	18
BAB III.....	19
OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1 Objek Penelitian	19
3.1.1. Sejarah Singkat Objek Penelitian.....	19
3.1.2. Visi Misi Objek Penelitian	19
3.1.3. Struktur Organisasi Objek Penelitian.....	20
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	21
3.2. Metode Penelitian.....	24
3.2.1. Desain Penelitian.....	24
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	24
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pembangunan Sistem.....	25
3.2.4. Pengujian Software	27
3.3. Analisis Sistem Berjalan	28
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	28
3.3.2. Use Case Diagram.....	28

BAB IV	37
HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Perancangan sistem	37
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	37
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang di Usulkan	37
4.1.3. Perancangan Prosedur yang di Usulkan	38
4.1.4. Storyboard	49
4.1.5. Perancangan Data	54
4.2. Perancangan Antar Muka	55
4.2.1 Struktur Menu	56
4.2.2 Perancangan <i>Output</i>	56
4.3 Pengujian	58
4.3.1 Rencana Pengujian	59
4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian	60
4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	62
4.4 Implementasi	62
4.4.1 Implementasi Perangkat Lunak	63
4.4.2 Implementasi Perangkat Keras	63
4.4.3 Implementasi Antar Muka	64
BAB V	68
KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	