

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR KEASLIAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7

1.6.	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1.	Lokasi Penelitian	8
1.7.	Sistematika Penulisan.....	9
BAB II	13
2.1.	Penelitian Terdahulu	13
2.1.1.	Sistem Informasi Kepegawaian Di Dinas Perhubungan Kabupaten Garut... 13	
2.1.2.	Pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian Pada PT. Inova Medika Solusindo Bandung Berbasis Web	16
2.1.3.	Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Di PT. Pusat Bumi Bandung... 19	
2.1.4.	Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android.....	21
2.1.5.	Perbandingan Arsitektur Aplikasi Android <i>Native</i> MVC, MVP dan MVVM.....	24
2.1.6.	<i>Android Based Livestock Sales Application Information System</i>	28
2.1.7.	<i>The Influence of Human Resource Management Information System (HRMIS) Application towards Employees Efficiency and Satisfaction</i>	30
2.1.8.	<i>Design of Information System Human Resource Management</i>	32
2.2.	Pengertian Sistem.....	33
2.2.1.	Element Sistem.....	34
2.2.2.	Karakteristik Sistem	35
2.2.3.	Klasifikasi Sistem	38
2.3.	Pengertian Informasi	39
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	40
2.5.	Kasus yang Dianalisis	41
2.5.1.	<i>Reimburse</i>	41

2.5.2.	<i>Event</i>	42
2.5.3.	Absensi	42
2.5.4.	Karyawan.....	43
2.6.	Jaringan Komputer	44
2.6.1.	Sifat-sifat dasar jaringan.....	44
2.6.2.	Jenis – Jenis Jaringan Komputer	45
2.6.3.	Internet.....	48
2.7.	Perangkat Lunak Pendukung dan Teknologi yang Digunakan	49
2.7.1.	Sistem Operasi Android.....	49
2.7.2.	Android Studio	50
2.7.3.	Kotlin	51
2.7.4.	Model View ViewModel (MVMV)	51
2.7.5.	Firebase.....	55
BAB III	51
3.1.	Objek Penelitian	51
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan.....	51
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	52
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	53
3.1.4.	Deskripsi Tugas	54
3.2.	Metode Penelitian.....	55
3.2.1.	Desain Penelitian	55
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengembangan Data	56
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	57
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	63
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	64

3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	65
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	70
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	75
BAB IV	78
4.1. Perancangan Sistem.....	78
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	78
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	78
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan	79
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	99
4.3. Perancangan Antar Muka	104
4.3.1. Struktur Menu	104
4.3.2. Perancangan Input.....	106
4.3.3. Perancangan Output	114
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	120
4.5. Pengujian	121
4.5.1. Rencana Pengujian	122
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	122
4.5.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian	125
4.6. Implementasi	126
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	126
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	127
4.6.3. Implementasi Basis Data	128
4.6.4. Implementasi Antar Muka	131
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	132
BAB V	140

5.1. Kesimpulan.....	140
5.2. Saran.....	140
DAFTAR PUSTAKA.....	141