

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Penelitian**

Kemajuan teknologi belakangan ini begitu pesat, adanya wabah yang mengguncang dunia ini mengalihfungsikan segala bentuk pekerjaan dan atau aktivitas dengan bantuan teknologi. Pengertian teknologi seiring berjalannya waktu, adalah keseluruhan sarana untuk menyediakan segala kebutuhan untuk meringankan pekerjaan dan kehidupan manusia.

Teknologi yang semakin maju dengan dibantunya pengelolaan informasi yang dimana sekarang disebut dengan teknologi informasi. Teknologi informasi sendiri memiliki penjelasan yaitu, sebagai sebuah teknologi yang dapat membuat, mengubah, menyimpan, mengolah dan bahkan mengkomunikasikan dari fakta-fakta yang menjadi data mentah kemudian diolah sehingga menjadi informasi yang dapat berguna bagi kehidupan manusia.

Ada beberapa aspek yang terbantu oleh kemajuan teknologi informasi, salah satunya aspek perdagangan. Dalam perdagangan, kita biasa mendengar kata “lelang”. Lelang sendiri memiliki pengertian yaitu sebuah proses menjual dan membeli barang atau jasa dengan cara menawarkan harga kepada para calon pembeli, para calon pembeli melakukan tawar menawar, dan penjual menjual barang atau jasanya kepada calon pembeli yang menawar dengan harga tertinggi.

Objek penelitian ini adalah sistem informasi lelang di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia. PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia atau singkatnya Khansia ini adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang Teknologi Informasi. Perusahaan ini perusahaan *start up* yang dimana sumber daya manusianya sudah kompeten dalam bidang teknologi dan informasi tapi belum mempunyai aplikasi pelelangan *online*. Setelah dilakukannya wawancara berdasarkan prosedur kerja, ternyata Khansia membutuhkan aplikasi pelelangan online berbasis *mobile*.

Untuk membuka sebuah *platform* pelelangan, Khansia masih belum memberlakukan atau menerapkan sistem informasi lelang untuk memenuhi kebutuhan suatu usaha atau kebutuhan manusia sehari-hari pada umumnya. Sebagian besarnya masih banyak yang kurang paham untuk melakukan pelelangannya.

Adanya kebutuhan tersebut yang menarik untuk dianalisis, bagaimana membuat adanya hubungan data yang ada pada penjual dan pembeli saat melakukan lelang bisa saling terhubung dengan sebuah sistem informasi yang mampu melakukan aktivitas secara *realtime* dan *up to date*, memudahkan proses transaksi yang bisa dilakukan dimana saja dengan menjaga kerahasiannya.

Berdasarkan hasil wawancara dan analisis yang telah disebutkan sebelumnya, penulis tertarik untuk membangun sistem informasi lelang untuk PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia agar aktivitas pelelangan bisa terkontrol secara *realtime* dan *up to date* dan menjadikan bahan penelitian dalam bentuk skripsi yang

berjudul: **Sistem Informasi Lelang *Online* Berbasis *Android* Pada Pt Khatulistiwa Nusantara Indonesia.**

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Identifikasi masalah dan rumusan masalah pada penelitian ini adalah :

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Permasalahan dalam penelitian, yaitu :

1. Belum adanya informasi tentang proses lelang yang real time, sehingga dibutuhkan sebuah sistem informasi lelang yang *realtime* dan *up to date*
2. Belum adanya informasi terkait user yang memberikan penawaran tertinggi sehingga diperlukan informasi mengenai user dengan penawaran tertinggi.
3. Belum efektifnya dproses laporan pelelangan sehingga diperlukan pengembangan pada proses laporan kegiatan lelang dalam bentuk data elektronik.

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian dari identifikasi masalah, maka rumusan masalah yang dapat di ambil adalah :

1. Bagaimana sistem informasi lelang yang berjalan saat ini di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia
2. Bagaimana perancangan sistem informasi lelang yang akan di usulkan untuk PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia
3. Bagaimana pengujian sistem informasi lelang di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia

4. Bagaimana implementasi sistem informasi lelang di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia

### **1.3. Maksud dan Tujuan**

Maksud dan tujuan melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### **1.3.1. Maksud**

Maksud dari penelitian yang dilakukan pada PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia ini adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi lelang yang dapat membantu dalam proses pelalangan yang aman dan terpercaya dengan data yang terintegrasi dalam bentuk elektronik beserta *realtime* dan *up to date*..

#### **1.3.2. Tujuan**

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka dapat diketahui tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi lelang yang berjalan di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia
2. Untuk merancang sistem informasi lelang dan membangun perangkat lunak berbasis *mobile* android yang di usulkan kepada PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia
3. Untuk mengetahui pengujian sistem informasi lelang di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi lelang di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia

#### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Berikut kegunaan penelitian untuk kegunaan bagi pengguna dan kegunaan praktis :

- Kegunaan bagi Pengguna

Kegunaan bagi pengguna dari pembuatan SISTEM INFORMASI LELANG ONLINE BERBASIS ANDROID PADA PT KHATULISTIWA NUSANTARA INDONESIA adalah untuk membantu dalam proses kegiatan lelang sehingga dapat dilakukan melalui android dan juga dapat melihat proses lelang secara real time

- Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis dari pembuatan SISTEM INFORMASI LELANG ONLINE BERBASIS ANDROID PADA PT KHATULISTIWA NUSANTARA INDONESIA adalah supaya proses lelang yang berjalan lebih terpantau karena dapat disajikan dalam bentuk data elektronik.

#### **1.5. Batasan Masalah**

Selain itu ada juga disini pembatasan masalah, yaitu:

1. Sistem dibuat untuk melakukan input barang/jasa yang akan dilelang, input harga awal, waktu mulai lelang dan waktu berakhirnya lelang
2. Proses yang terjadi hanya sampai saat melakukan proses penawaran lelang, untuk proses pembayaran dapat di diskusikan melewati admin.
3. Admin hanya bisa melihat laporan terkait kegiatan lelang dan user yang mengikuti proses lelang

4. Pada saat mengikuti kegiatan lelang, tidak ada pembatasan orang saat mengikuti kegiatan lelang karena kegiatan tersebut merupakan kegiatan lelang terbuka jadi siapa saja bisa mengikuti

## 1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

### 1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di PT Khatulistiwa Nusantara Indonesia yang bertempat di Komplek Taman Bumi Prima Blok S/14, Kelurahan Cibabat, Kecamatan Cimahi Utaras, Kota Cimahi..

### 1.6.2. Waktu Penelitian

**Tabel 1. 1 Jadwal Kegiatan Penelitian**

No	Kegiatan	Waktu															
		April 2020				Mei 2020				Juni 2020				Juli 2020			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan	■	■	■													
2	Perancangan Sistem			■	■	■	■										
3	Pembuatan <i>Prototype</i>					■	■	■									
4	Pengkodean Sistem						■	■									
5	Pengujian Sistem									■	■	■	■				
6	Evaluasi Sistem									■	■	■	■				
7	Implementasi Sistem													■	■	■	■

## **1.7. Sistematika Penelitian**

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, penyusunan laporan penelitian ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan laporan penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menjelaskan tentang penelitian terdahulu dengan tema yang serupa dengan penelitian sekarang dan teori umum mengenai sistem informasi lelang, menjelaskan secara singkat mengenai konsep-konsep yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan penelitian dan mendukung pengembangan sistem meliputi konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, pengertian keuangan dan akuntansi, pengertian metode penelitian yang dipakai serta teori tentang alat untuk membangun aplikasi mobile seperti *HTML*, *Database* dan *Visual Studio Code*.

### **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Pada bab ini membahas mengenai instansi yang menjadi objek penelitian, memuat sejarah singkat instansi, visi dan misi, struktur organisasi dan deskripsi kerjanya. Selanjutnya membahas mengenai metode penelitian yang digunakan, seperti desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan datanya, metode pendekatan dan pengembangan sistem yang digunakan, serta perancangan perangkat lunak. Selain itu diuraikan juga analisis sistem yang sedang berjalan pada instansi tersebut.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem meliputi tujuan dan gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan basis data yang diusulkan, perancangan antar muka serta perancangan arsitektur jaringan. Selanjutnya membahas mengenai pengujian dan implementasi sistem.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi pembahasan mengenai hal-hal yang dapat diambil sebagai kesimpulan dari hasil pembuatan sistem informasi dan saran-saran dari penyusun yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.