

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR SIMBOL .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	4
1.2.1. Identifikasi masalah .....	4
1.2.2. Rumusan masalah.....	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.3.1. Maksud penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan penelitian .....	6
1.4 Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1. Kegunaan akademis .....	7
1.4.2. Kegunaan praktis .....	7
1.5 Batasan Masalah .....	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	9
1.7 Sistematika Penulisan.....	12
BAB II LANDASAN TEORI .....	14
2.1 Penelitian Terdahulu .....	14
2.2 Dasar Teoritis.....	15
2.2.1. Sistem.....	15

2.2.1.1.	Elemen pada sistem .....	16
2.2.1.2.	Karakteristik sebuah sistem .....	17
2.2.1.3.	Klasifikasi sistem.....	18
2.2.2.	Informasi .....	19
2.2.3.	Komunikasi .....	20
2.2.4.	Teknologi informasi dan komunikasi .....	20
2.2.5.	Sistem informasi .....	21
2.2.5.1.	Komponen dalam sistem informasi .....	22
2.2.5.2.	Klasifikasi sistem informasi .....	23
2.2.6.	Pengertian kepegawaian.....	26
2.2.6.1.	Kehadiran .....	26
2.2.6.2.	Cuti .....	27
2.2.6.3.	Penggajian.....	27
2.2.6.4.	Mutasi .....	28
2.2.6.5.	Arsip .....	28
2.2.6.6.	Dokumen.....	28
2.2.6.7.	Pegawai.....	29
2.2.6.8.	Laporan Catatan Kehadiran.....	29
2.2.6.9.	Gaji .....	29
2.3	Piranti Pendukung .....	29
2.3.1.	<i>Hardware</i> .....	29
2.3.1.1.	Jenis <i>hardware</i> berdasarkan fungsinya.....	29
2.3.2.	<i>Software</i> .....	32
2.3.2.1.	<i>Software</i> berdasarkan jenisnya .....	32
2.3.2.2.	<i>Software</i> berdasarkan distribusinya .....	33
2.3.3.	<i>Brainware</i> .....	33
2.3.4.	Jaringan komputer .....	34
2.3.4.1.	Jenis jaringan komputer berdasarkan cakupannya .....	34
2.3.4.2.	Jenis jaringan komputer berdasarkan topologi.....	35
2.3.5.	HTML .....	39
2.3.6.	CSS .....	40

2.3.7.	Bootstrap .....	40
2.3.8.	Javascript.....	40
2.3.9.	Xampp.....	41
2.3.10.	PHP .....	41
2.3.11.	Laravel.....	41
2.3.12.	Visual Studio Code .....	43
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>		<b>44</b>
3.1.	Objek Penelitian .....	44
3.1.1.	Sejarah singkat perusahaan .....	44
3.1.2.	Visi dan misi perusahaan .....	45
3.1.3.	Struktur organisasi perusahaan.....	45
3.1.4.	Deskripsi tugas .....	45
3.2.	Metode Penelitian .....	47
3.2.1.	Desain penelitian .....	47
3.2.2.	Jenis dan metode pengumpulan data .....	48
3.2.2.1.	Sumber data primer .....	48
3.2.2.2.	Sumber data sekunder.....	49
3.2.3.	Metode pendekatan dan pengembangan sistem .....	49
3.2.3.1.	Metode pendekatan sistem.....	49
3.2.3.2.	Metode pengembangan sistem .....	50
3.2.3.3.	Alat bantu analisis dan perancangan sistem.....	52
3.2.4.	Pengujian <i>software</i> .....	55
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	56
3.3.1.	Use Case Diagram .....	60
3.3.1.1.	Definisi aktor dan deskripsinya.....	60
3.3.1.2.	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	61
3.3.1.3.	Skenario <i>use case</i> .....	61
3.3.2.	Activity Diagram.....	67
3.3.3.	Evaluasi sistem yang berjalan .....	72
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>74</b>
4.1.	Perancangan Sistem.....	74

4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	74
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	75
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan .....	75
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i> .....	79
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i> .....	90
4.1.3.3. <i>Class diagram</i> .....	96
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i> .....	97
4.1.3.5. <i>Deployment diagram</i> .....	101
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i> .....	102
4.3. Perancangan Antarmuka .....	103
4.3.1. Struktur menu .....	103
4.3.2. Perancangan <i>input</i> .....	105
4.3.2.1. Perancangan kodifikasi .....	105
4.3.2.2. Perancangan <i>interface input</i> .....	107
4.3.3. Perancangan <i>output</i> .....	114
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan .....	128
4.5. Pengujian.....	129
4.5.1. Rencana pengujian.....	129
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	131
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian .....	143
4.6. Implementasi .....	144
4.6.1. Implementasi perangkat lunak .....	144
4.6.2. Implementasi perangkat keras.....	145
4.6.3. Implementasi basis data .....	145
4.6.4. Implementasi antarmuka.....	150
4.6.5. Implementasi instalasi program .....	153
4.6.6. Penggunaan program .....	166
BAB V KESIMPULAN .....	186
5.1 Kesimpulan.....	186
5.2 Saran .....	187
DAFTAR PUSTAKA .....	188