

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.3.1 Maksud Penelitian	2
1.3.2 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Analisis Sistem	4
1.5.3 Analisis Kebutuhan Sistem	5
1.5.4 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	9
2.1 Hadiah	9
2.2 Android	9
2.2.1 Sejarah Android	11
2.2.2 Arsitektur Android	12
2.2.2.1 Linux Kernel	14
2.2.2.2 <i>Hardware Absrtraction Layer</i>	14
2.2.2.3 Android Runtime	14

2.2.2.4	C/C++	15
2.2.2.5	Kerangka Kerja Java API.....	15
2.2.2.6	Sistem Aplikasi	16
2.2.3	<i>Android Activity Lifecycle</i>	16
2.2.4	Fitur Android Berdasarkan Versi	18
2.3	JSON	24
2.4	<i>Application Programming Interface</i>	27
2.5	OOAD (<i>Object Oriented Analysis and Design</i>).....	28
2.6	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	34
2.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	35
2.6.2	<i>Class Diagram</i>	37
2.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	38
2.6.4	<i>Activity Diagram</i>	39
2.7	Metode <i>K-Nearest Neighbor</i>	41
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		43
3.1	Analisis Sistem.....	43
3.1.1	Analisis Masalah	43
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	43
3.1.3	Analisis Kode dan Nama Hobi.....	44
3.1.4	Analisis Metode / Algoritma	45
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	58
3.1.6	Dokumentasi API.....	60
3.1.7	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	62
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	62
3.1.8.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	62
3.1.8.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	63
3.1.8.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	63
3.1.9	Analisis Data	63
3.1.10	Analisis Kebutuhan Fungsional	64
3.1.10.1	<i>Use Case Diagram</i>	64
3.1.10.2	Skenario <i>Use Case</i>	66

3.1.10.3	<i>Activity</i> Diagram.....	67
3.1.10.4	<i>Class</i> Diagram.....	68
3.1.10.5	<i>Sequence</i> Diagram.....	69
3.2	Perancangan Sistem	70
3.2.1	Perancangan Data.....	70
3.2.1.1	Skema Relasi	70
3.2.1.2	Struktur Table.....	71
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	72
3.2.3	Perancangan Antarmuka	73
3.2.4	Jaringan Semantik	75
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		77
4.1	Implementasi Sistem	77
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	77
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	77
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	78
4.1.4	Implementasi Antarmuka	79
4.2	Pengujian Sistem.....	79
4.2.1	Pengujian Alpha.....	79
4.2.1.1	Pengujian Stabilitas Aplikasi	79
4.2.1.2	Pengujian pada Device.....	80
4.2.1.3	Pengujian Black-box	82
4.2.1.4	Kesimpulan Pengujian Alpha.....	83
4.2.2	Pengujian Beta	83
4.2.2.1	Rencana Pengujian Beta.....	83
4.2.2.2	Hasil Pengujian Beta	84
4.2.2.3	Kesimpulan Pengujian Beta	88
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA		93