

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	7
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	8
1.5. Batasan Masalah.....	9
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	9
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	10

1.6.2. Waktu Penelitian	10
1.7. Sistematika Penulisan	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1. Penelitian Terdahulu	13
2.2. Sistem.....	14
2.3. Informasi	15
2.4. Sistem Informasi	15
2.5. Administrasi	17
2.6. Pendidikan dan Pelatihan	18
2.7. Basis Data	18
2.8. Jaringan Komputer	19
2.9. Topologi Jaringan.....	21
2.10. Internet	22
2.11. Website.....	23
2.12. WWW (<i>World Wide Word</i>).....	23
2.13. MySQL.....	24
2.14. XAMPP.....	25
2.15. PHP	25
2.16. HTML	26
2.17. Framework Laravel	26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	27
3.1. Objek Penelitian	27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	27
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	28
3.1.2.1. Visi	28
3.1.2.2. Misi.....	28

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	29
3.1.4. Deskripsi Tugas	29
3.2. Metode Penelitian.....	31
3.2.1. Desain Penelitian	31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	31
3.2.2.1. Sumber Data Primer	31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	33
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	36
3.2.4. Pengujian Software	38
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	39
3.3.1. <i>Use Case</i> Diagram	43
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	43
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	44
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	45
3.3.2. <i>Activity</i> Diagram	54
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	61
4.1. Perancangan Sistem	61
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	61
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	62
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	62
4.1.3.1. <i>Use Case</i> Diagram.....	62
4.1.3.2. <i>Activity</i> Diagram.....	83
4.1.3.3. <i>Class</i> Diagram	88
4.1.3.4. <i>Sequence</i> Diagram	89
4.1.3.5. <i>Deployment</i> Diagram.....	94
4.2. Perancangan <i>Database</i> Diagram	95

4.3. Perancangan Antar Muka.....	95
4.3.1. Struktur Menu	96
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	98
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi.....	98
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	100
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	104
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	108
4.5. Pengujian.....	108
4.5.1. Rencana Pengujian.....	109
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	109
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	118
4.6. Implementasi.....	119
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	119
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	119
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	120
4.6.4. Implementasi Antar Muka	127
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	131
4.6.6. Penggunaan Program	137
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	157
5.1. Kesimpulan	157
5.2. Saran.....	158

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN