

## BAB II

### LANDASAN TEORI

Landasan teori diperoleh dari studi literatur. Studi literatur diperlukan untuk mengeksplorasi teori-teori yang diperlukan dalam menyelesaikan skripsi ini. Fungsi dari teori adalah sebagai alat untuk mencapai satuan pengetahuan yang sistematis. Dengan demikian teori sangat penting dalam memperjelas pengetahuan sebagai dasar organisasi pemikiran.

#### 2.1 Penelitian Terdahulu

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu

No	Judul Penelitian	Nama Peneliti	Persamaan	Perbedaan	Metode
1.	Sistem Informasi Manajemen Harga Pokok Produksi Telur pada Peternakan Ayam Petelur Ismaya Poultry Shop 2017 [2]	Wartika, S.Kom., M.T	Persamaan dengan penelitian penulis adalah sama-sama meneliti peternakan ayam	Perbedaan dengan penelitian penulis adalah pembahasan penelitian dimana penelitian ini membahas manajemen harga pokok produksi telur sedangkan penulis membahas pengelolaan peternakan	Metode pengembangan sistem menggunakan pemodelan prototype dan metode berbasis objek dengan alat bantu diagram UML.
2.	Sistem Informasi Penjualan Handphone Studi	Julian Chandra Wibawa,	Persamaan dengan penelitian	Perbedaan dengan penelitian penulis adalah tempat	Metode Pengembangan sistem yang digunakan adalah metode

	Kasus PT. KRISCHAN [3]	S.Kom., M.Kom	penulis adalah sama-sama membahas penjualan barang	penelitian dan kasus penelitian yang diangkat	Waterfall dan metode terstruktur dengan alat bantu flowmap, dfd dan lainnya.
--	---------------------------	------------------	--	---	---

## 2.2 Pengertian Sistem

Schore dan Voich (1974) dalam bukunya yang berjudul *Organization and Management: Basic System Concept* menyatakan bahwa sistem adalah “suatu kesatuan yang tersusun dari sejumlah elemen”. Adapun pengertian sistem menurut Elias M.Awad (1979) dalam bukunya yang berjudul *System Analysis and Design* menyatakan bahwa sistem adalah “hubungan fungsional yang terorganisasi/teratur yang berlangsung diantara bagian-bagian atau elemen-elemen” [4, p.9].

Dari pendapat yang dikemukakan diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berinteraksi dan saling tergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

## 2.3 Pengertian Informasi

Menurut Jogiyanto HM., (1996) dalam buku yang berjudul *Komputer dan Masyarakat* menyatakan bahwa “Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan”. Sedangkan menurut George H.Bodnar (2001) dalam buku yang berjudul *Komputer dan Masyarakat* menyatakan bahwa Informasi adalah “data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat”. Jadi informasi adalah data mentah

berupa kejadian-kejadian nyata yang diolah ke dalam bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya untuk mengambil keputusan yang tepat. [5, p.24].

## **2.4 Pengertian Sistem Informasi**

Menurut Azhar Susanto (2009) definisi Sistem Informasi adalah “kumpulan dari sub-sub sistem baik fisik maupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna”. Menurut Laudon dalam bukunya *Management Information System: New approaches to Organization & Technology* mengatakan bahwa sistem informasi merupakan “komponen-komponen yang saling berhubungan dan bekerja sama untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyebarkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, pengendalian dan untuk memberikan gambaran aktivitas didalam perusahaan” [6, p.55].

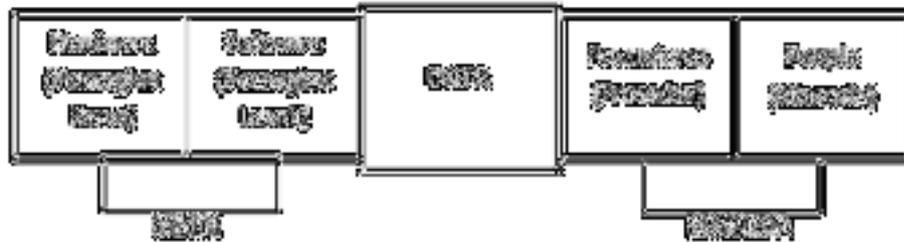
Dari pendapat yang dikemukakan diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang menyediakan informasi untuk mendukung manajemen dan pengambilan keputusan dalam sebuah organisasi. Dimana sistem tersebut merupakan kombinasi orang-orang, teknologi informasi dan prosedur yang terorganisasi.

### **2.4.1 Komponen Sistem Informasi**

Berikut ini merupakan komponen yang ada dalam sistem informasi.

1. *Hardware* dan *Software* yang berfungsi sebagai mesin.
2. *People* dan *Procedure* yang merupakan manusia dan tatacara menggunakan mesin.

3. Data merupakan jembatan penghubung antara manusia dan mesin agar terjadi suatu proses pengolahan data.



**Gambar 2.1** Komponen Sistem Informasi

(Sumber: Analisis dan Desain Sistem Informasi)

## 2.5 Definisi Penjualan

Menurut Marwan (1991) penjualan adalah “suatu rencana yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan laba”. Sedangkan menurut Winardi (1982) penjualan adalah “suatu transfer hak atas benda-benda. Dari penjelasan tersebut dalam memindahkan atau mentransfer barang dan jasa diperlukan orang-orang yang bekerja dibidang penjualan seperti pelaksanaan daga, agen, wakil pelayanan dan wakil pemasaran” [7, p.21].

Dari pendapat yang dikemukakan diatas dapat disimpulkan bahwa penjualan adalah sumber hidup perusahaan, karena dari penjualan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan.

## 2.6 Definisi Peternakan

Ternak adalah tempat pengembangbiakan dan budidaya ternak untuk mendapatkan manfaat dan hasil dari kegiatan ini. Pengertian peternakan tidak

terbatas pada pemeliharaan saja, memelihara dan beternak perbedaannya terletak pada tujuan yang ditetapkan. Tujuan peternakan adalah mencari keuntungan dengan penerapan prinsip-prinsip manajemen pada faktor-faktor produksi yang telah dikombinasikan secara optimal [8].

### **2.6.1 Tujuan Berternak**

Suatu usaha agribisnis seperti peternakan harus mempunyai tujuan, yang berguna sebagai evaluasi kegiatan yang dilakukan selama beternak salah atau benar Contoh tujuan peternakan yaitu tujuan komersial sebagai cara memperoleh keuntungan.

Bila tujuan ini yang ditetapkan maka segala prinsip ekonomi perusahaan, ekonomi mikro dan makro, konsep akuntansi dan manajemen harus diterapkan. Namun apabila peternakan dibuka untuk tujuan pemanfaatan sumber daya, misalnya tanah atau untuk mengisi waktu luang tujuan utama memang bukan merupakan aspek komersial, namun harus tetap mengharapkan modal yang ditanamkan dapat kembali.[8]

### **2.6.2 Manajemen Pemeliharaan**

Manajemen pemeliharaan ternak diperkenalkan sebagai upaya untuk dapat memberikan keuntungan yang optimal bagi pemilik peternakan. Dalam manajemen pemeliharaan ternak dipelajari, antara lain :

1. Seleksi Bibit
2. Pakan
3. Kandang
4. Sistem Perkawinan

5. Kesehatan Hewan
6. Tata Laksana Pemeliharaan
7. Pemasaran.

Pakan yang berkualitas baik atau mengandung gizi yang cukup akan berpengaruh baik terhadap yaitu tumbuh sehat, cepat gemuk, berkembangbiak dengan baik, jumlah ternak yang mati atau sakit akan berkurang, serta jumlah anak yang lahir dan hidup sampai disapih meningkat.

Singkatnya, pakan dapat menentukan kualitas ternak. Selain itu berdasarkan penelitian, hasil dari kualitas pupuk dari ternak potong dengan ternak perah berbeda. Ternak yang diberi makanan bermutu (seperti ternak perah) akan menghasilkan pupuk yang berkualitas baik, sebaliknya ternak yang makanannya kurang baik juga akan menghasilkan pupuk yang kualitasnya rendah. [8]

## **2.7 Perangkat Lunak Pendukung**

Berikut ini penulis akan jelaskan perangkat lunak pendukung dalam pembuatan program ini.

### **2.7.1 Bahasa Pemograman Java**

Java merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek yang dikembangkan oleh *Sun Microsystem*, suatu perusahaan yang terkenal dengan *Workstation UNIX high-end*.

Sejak dirilis pada tahun 1995, bahasa pemrograman Java dengan cepat memperoleh popularitas di kalangan para pemrogram. Keberhasilan ini disebabkan teknologi baru yang diperkenalkan *Sun Microsystems* yaitu *Java*

*Virtual Machine* (JVM), yang memungkinkan sebuah aplikasi dijalankan di atas platform apa saja sepanjang pada mesin tersebut dipasang JVM.

Program yang dihasilkan dengan bahasa Java dapat berupa *applet* (aplikasi kecil yang berjalan di atas *web browser*) maupun berupa aplikasi mandiri yang dijalankan dengan program *Java Interpreter*. Contoh program yang ditulis dengan bahasa Java adalah HotJava yang berupa sebuah *web browser*. [9]

### **2.7.2 Netbeans**

Netbeans merupakan sebuah aplikasi *Integrated Development Environment* (IDE) yang berbasiskan Java dari *Sun Microsystems* yang berjalan di atas *swing*. *Swing* merupakan sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi desktop yang dapat berjalan pada berbagai macam platform seperti *windows*, *linux*, *Mac OS X* dan *Solaris*. Sebuah IDE merupakan lingkup pemrograman yang di integrasikan ke dalam suatu aplikasi perangkat lunak yang menyediakan *Graphic User Interface* (GUI), suatu kode editor atau *text*, suatu *compiler* dan suatu *debugger*.

Netbeans juga digunakan oleh sang programmer untuk menulis, meng-*compile*, mencari kesalahan dan menyebarkan program netbeans yang ditulis dalam bahasa pemrograman java namun selain itu dapat juga mendukung bahasa pemrograman lainnya dan program ini pun bebas untuk digunakan dan untuk membuat professional *desktop*, *enterprise*, *web*, and *mobile applications* dengan Java language, C/C++, dan bahkan *dynamic languages* seperti PHP, JavaScript, Groovy, dan Ruby. [10]

### **2.7.3 Xampp**

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU (*General Public License*) dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. [11]

### **2.7.4 Jasper Reports (Ireport)**

JasperReports library adalah *library* pembuatan laporan *open source* yang paling populer di dunia. Jasper Reports seluruhnya ditulis dengan bahasa Java dan ia mampu menggunakan data yang berasal dari segala jenis sumber data dan menghasilkan dokumen dengan pixel-sempurna yang dapat dilihat, dicetak atau diekspor dalam berbagai format dokumen termasuk HTML, PDF, Excel, RTF, ODT, OpenOffice, XML file dan lain-lain.[12]