

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	9
1.6.2 Waktu Penelitian	9
1.7 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II	12
LANDASAN TEORI.....	12
2.1 Penelitian Terdahulu.....	12
2.2 Konsep Sistem Informasi	14

2.3	Konsep Basis Perangkat Lunak	16
2.4	Konsep Jaringan	17
2.5	Konsep Basis Data.....	18
2.6	Konsep <i>Model, View, Controller</i> (MVC).....	19
2.7	Konsep <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	20
2.8	Sistem Operasi.....	20
2.9	Bahasa Pemograman	23
2.10	<i>Framework</i> Pemograman berbasis <i>Web</i>	24
2.11	Perangkat Lunak Pendukung	26
2.12	Pemesanan	27
BAB III.....		29
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		29
3.1	Objek Penelitian	29
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	29
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	30
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	31
3.2	Metode Penelitian	31
3.2.1	Desain Penelitian.....	31
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	32
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	34
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	39
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	40
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	40
3.3.2	<i>Activity Diagram</i> Berjalan.....	46
3.3.3	Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan.....	49
BAB IV		50
HASIL DAN PEMBAHASAN		50
4.1	Perancangan Sistem.....	50
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	50
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	50
4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan	51

4.2	Perancangan Database	66
4.2.1	Normalisasi	66
4.2.2	Tabel Relasi.....	68
4.3	Perancangan Antar Muka	69
4.3.1	Struktur Menu	69
4.3.2	Perancangan Input.....	71
4.3.3.	Perancangan Output	76
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	79
4.5	Pengujian	80
4.5.1	Rencana Pengujian.....	81
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	82
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	89
4.6	Implementasi	89
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	90
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras.....	90
4.6.3	Implementasi Basis Data.....	91
4.6.4	Implementasi Antar Muka.....	95
4.6.5	Implementasi Instalasi Program.....	96
4.6.6	Penggunaan Program	100
BAB V.	109
KESIMPULAN DAN SARAN	109
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		