

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRAC</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	12
1.1. Latar Belakang	12
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	16
1.2.1. Identifikasi Masalah	17
1.2.2. Rumusan Masalah	17
1.3. Maksud dan Tujuan	18
1.3.1. Maksud Penelitian	18
1.3.2. Tujuan	18
1.4. Kegunaan Penelitian.....	19
1.5. Batasan Masalah.....	20
1.6. Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek	21
1.7. Sistematika Penulisan	22
BAB II LANDASAN TEORI	23
2.1. Penelitian Terdahulu.....	23
2.1.1. Persamaan dan Perbedaan Penelitian	24
A. Persamaan Penelitian	24
B. Perbedaan Penelitian.....	25
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	26
2.2.1. Elemen Sistem	26
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	28
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	30
2.3. Konsep Dasar Informasi	32
2.3.1. Siklus Informasi.....	33
2.3.2. Kualitas Informasi.....	33
2.3.3. Nilai Informasi	34

2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	36
2.4.1.	Konsep Sistem Informasi	36
2.5.	Penggajian	38
2.6.	Absensi.....	39
2.7.	Kasbon	39
2.8.	Rekap Pengeluaran	40
2.9.	Definisi Website	41
2.10.	Metode Perancangan Berorientasi Objek	41
2.10.1.	<i>Use Case Diagram</i>	41
2.10.2.	<i>Skenario Use Case</i>	42
2.10.3.	<i>Activity Diagram</i>	42
2.10.4.	<i>Sequence Diagram</i>	42
2.10.5.	<i>Class Diagram</i>	43
2.10.6.	<i>Object Diagram</i>	43
2.11.	Perangkat Lunak Pendukung	43
2.11.1.	PostgreSQL	43
2.11.2.	Ruby On Rails.....	44
2.11.3.	React JS	45
2.11.4.	Sublime Text Editor	46
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		47
3.1.	Objek Penelitian	47
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	47
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	49
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	49
3.1.4.	Deskripsi Tugas	45
3.2	Metode Penelitan	48
3.2.1.	Desain Penelitian.....	49
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	49
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	50
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	51
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	51
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	51
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	52
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	53

3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	56
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Berjalan.....	56
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	56
3.3.2.1.	Definisi Aktor	57
3.3.2.2.	Definisi <i>Use Case</i>	58
3.3.3.	Skenario <i>Use Case</i>	59
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i>	63
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		71
4.1.	Perancangan Sistem	71
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	71
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	72
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	73
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	73
4.1.3.2.	Skenario <i>Use Case</i>	76
4.1.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	83
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	89
4.1.4.	Perancangan Data.....	95
4.1.4.1.	<i>Class Diagram</i>	95
4.1.4.2.	<i>Object Diagram</i>	96
4.1.4.3.	<i>Component Diagram</i>	97
4.1.4.4.	<i>Deployment Diagram</i>	98
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	100
4.3.	Perancangan Antar Muka	100
4.3.1.	Struktur Menu	101
4.3.2.	Perancangan Input	102
4.3.2.1.	Perancangan Interface Input.....	102
4.3.3.	Perancangan Output	109
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	110
4.5.	Pengujian.....	111
4.5.1.	Rencana Pengujian	112
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	114
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	124
4.6.	Implementasi.....	124

4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	124
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	125
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	125
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	131
4.6.4.1.	Implementasi Antar Muka Admin.....	131
4.6.4.2.	Implementasi Antar Muka Direktur	138
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	149
4.6.6.	Penggunaan Program.....	152
4.6.6.1.	Penggunaan Admin	152
4.6.6.2.	Penggunaan Direktur	153
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	155
5.1.	Kesimpulan.....	155
5.2.	Saran	155
	DAFTAR PUSTAKA	152
	LAMPIRAN.....	154