

DAFTAR ISI

ABSTRAK	1
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	10

BAB II.....	12
LANDASAN TEORI.....	12
2.1 Penelitian Terdahulu.....	12
2.2 Teori-teori Dasar	14
2.2.1 <i>Platform</i>	14
2.2.2 <i>User Interface (UI) dan User Experience (UX)</i>	15
2.2.3 <i>Kursus Online</i>	17
2.2.4 <i>Metode Pengembangan Prototype</i>	18
2.2.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
2.2.6 <i>Basis Data dan DBMS</i>	28
2.2.7 <i>Testing Perangkat Lunak</i>	29
2.3 <i>Software yang Digunakan</i>	31
2.3.1 <i>Pemrograman PHP</i>	31
2.3.2 <i>Cascading style sheet (CSS)</i>	32
2.3.3 <i>Template Bootstrap</i>	33
2.3.4 <i>XAMPP</i>	34
2.3.5 <i>Database MySQL</i>	35
2.3.6 <i>Framework Codeigniter</i>	36
BAB III	39
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	39
3.1 Objek Penelitian	39
3.1.1 <i>Sejarah Singkat Perusahaan</i>	39
3.1.2 <i>Visi dan Misi Perusahaan</i>	40
3.1.3 <i>Struktur Organisasi Perusahaan</i>	41
3.1.4 <i>Deskripsi Tugas</i>	41

3.2 Metode Penelitian.....	43
3.2.1 Desain Penelitian	43
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	44
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan.....	45
3.2.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	48
3.2.5 Pengujian <i>Software</i>	51
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....	52
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	54
3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	65
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	68
BAB IV	72
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	72
4.1 Perancangan Sistem.....	72
4.1.1 Tujuan Perancangan sistem	72
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	73
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	73
4.2 Perancangan <i>Database Diagram</i>	107
4.3 Perancangan Antar Muka	110
4.3.1 Struktur Menu	111
4.3.2 Perancangan <i>Input</i>	113
4.3.3 Perancangan <i>Output</i>	122
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	123
4.5 Pengujian	124
4.5.1 Rencana Pengujian.....	124
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian	126

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	135
4.6 Implementasi	136
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak	136
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras	137
4.6.3 Implementasi Basis Data	138
4.6.4 Implementasi Antar Muka	145
4.6.5 Implementasi Instalasi Program	149
4.6.6 Penggunaan Program	151
BAB V.....	164
KESIMPULAN DAN SARAN.....	164
5.1 Kesimpulan.....	164
5.2 Saran	164
DAFTAR PUSTAKA	166