

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACK.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Kopi.....	10
2.1.1 Jenis-Jenis Minuman Kopi.....	10
2.2 Kedai Kopi Keliling	12
2.2.3 Tempat Mangkal.....	13
2.2.4 Barista	13
2.3 Landasan Teori	13

2.3.1 Aplikasi Android	13
2.3.2 Android	14
2.3.3 Rekomendasi	17
2.3.4 Global Position System (GPS)	19
2.3.5 Location Based Service (LBS)	19
2.3.6 Push Notification	19
2.3.7 Application Programming Interface (API)	20
2.3.8 Google Maps API	20
2.3.9 Java	21
2.3.10 PHP	21
2.3.11 JSON	22
2.3.12 Firebase	23
2.3.13 Web Service	25
2.3.14 GoPay	25
2.3.15 UML	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	30
3.1 Analisis Sistem	30
3.2 Analisis Masalah	30
3.3 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	31
3.4 Analisis Rekomendasi Tempat Mangkal	32
3.5 Analisis Teknologi Yang Digunakan	44
3.5.1 GPS	45
3.5.2 <i>Google Maps Android API</i>	47
3.5.3 Firebase Realtime Database	48
3.5.4 Firebase Cloud Messaging (FCM)	52

3.5.5 Midtrans Payment gateway API.....	53
3.5.6 OpenWheatherMap API	55
3.6 Analisis Arsitektur Sistem.....	56
3.7 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	58
3.8 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	59
3.8.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	60
3.8.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	61
3.8.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	61
3.9 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	62
3.9.1 Use Case Diagram	63
3.9.2 Activity Diagram.....	91
3.9.3 Class Diagram	121
3.9.4 Squance Diagram	123
3.10 Perancangan Sistem	138
3.10.1 Perancangan Basis Data.....	138
3.10.2 Perancangan Antarmuka	144
3.10.3 Jaringan Semantik Aplikasi Kopi Keliling	162
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	164
4.1 Implementasi Aplikasi.....	164
4.1.1 Implementasi Perangkat.....	164
4.1.2 Implementasi Data.....	165
4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	170
4.1.4 Implementasi Teknologi	172
4.2 Pengujian Aplikasi	188
4.2.1 Rencana Pengujian	188

4.2.2 Skenario Pengujian.....	188
4.3 Hasil Pengujian.....	191
4.3.1 Hasil Pengujian Fungsionalitas	191
4.3.2 Hasil Pengujian Beta	205
4.3.3 Pemetaan Kuisisioner.....	206
4.3.4 Evaluasi Pengujian	212
BAB 5	213
5.1 Kesimpulan.....	213
5.2 Saran.....	213
Daftar Pustaka	240