

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2. Metode Alur Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1. Profil Perusahaan PT Jabarmaya Kriya Sentosa .....	7
2.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan PT Jabarmaya Kriya Sentosa.....	7
2.1.2. Profil PT Jabarmaya Kriya Sentosa.....	8
2.1.3. Logo PT Jabarmaya Kriya Sentosa .....	9
2.2. Landasan Teori.....	9
2.2.1. Server .....	9

2.2.2.	Keamanan Jaringan Komputer .....	9
2.2.3.	Jenis Serangan Terhadap Jaringan Komputer .....	12
2.2.4.	Honeypot.....	14
2.2.5.	HIHAT ( <i>High Interaction Anaysis Tools</i> ) .....	18
2.2.6.	Cowrie & Kippo .....	18
2.2.7.	IPS ( <i>Intrusion Prevention System</i> ) .....	19
2.2.8.	Snort.....	21
2.2.9.	Barnyard2.....	22
2.2.10.	IPTables.....	22
2.2.11.	<i>Bot</i> .....	24
2.2.12.	Telegram Messenger .....	24
2.2.13.	Telegram API.....	25
2.2.14.	Zenmap.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		27
3.1.	<i>Communication</i> .....	27
3.1.1.	Analisis Masalah .....	27
3.1.2.	Solusi yang Diajukan.....	27
3.2.	<i>Planning</i> .....	28
3.2.1.	Analisis Sistem yang sedang Berjalan.....	28
3.2.2.	Analisis Sistem yang Diajukan .....	29
3.3.	<i>Modeling</i> .....	31
3.3.1.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	31
3.3.2.	Rancangan Gambaran Umum Sistem.....	34
3.3.3.	Rancangan Sistem IPS Redirector.....	35
3.3.4.	Rancangan Sistem <i>Alert</i> Telegram .....	36

3.3.5.	Rancangan <i>Monitoring</i> Serangan .....	37
3.3.6.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	37
3.3.7.	Rancangan Pengujian.....	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		58
4.1.	Contruccion.....	58
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	58
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	59
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	91
4.2.	Testing.....	97
4.2.1.	Pengujian <i>Black box</i> Serangan terhadap <i>Server</i> .....	97
4.2.2.	Pengujian <i>Black Box</i> Pelepasan IP .....	97
4.2.3.	Pengujian <i>Black Box Alert</i> Telegram.....	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		100
5.1.	Kesimpulan .....	100
5.2.	Saran .....	100
DAFTAR PUSTAKA .....		101