

## **DAFTAR ISI**

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodelogi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Tinjauan Pustaka .....	9
2.1.1 Profil Perusahaan .....	9
2.1.2 Logo Perusahaan .....	9
2.1.3 Struktur Organisasi .....	10

2.2	Landasan Teori.....	13
2.2.1	Sistem Informasi .....	13
2.2.2	Supply Chain Management (SCM).....	15
2.2.2.1	Komponen SCM .....	16
2.2.2.2	Area Cakupan SCM .....	17
2.2.2.3	Push dan Pull Supply Chain.....	18
2.2.3	Persediaan ( <i>Inventory</i> ) .....	19
2.2.3.1	Tujuan Persediaan .....	19
2.2.4	Teori Logika Fuzzy .....	20
2.2.4.1	Metode Fuzzy Tsukamoto.....	21
2.2.5	ROP (Reorder Point) dan Safety Stock.....	22
2.2.6	Use Case Diagram.....	23
2.2.7	Activity Diagram.....	24
2.2.8	Sequence Diagram .....	24
2.2.9	Website.....	24
2.2.10	Framework CodeIgniter .....	25
2.2.11	Database .....	25
2.2.12	MySQL.....	26
2.2.13	State of Art .....	26
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	37
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Masalah .....	37
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	37

3.1.3	Analisis Aturan Bisnis .....	46
3.1.3.1	Aturan bisnis yang sedang berjalan .....	46
3.1.3.2	Aturan Bisnis yang Diusulkan.....	48
3.1.4	Analisis Supply Chain Management .....	49
3.1.4.1	Model Supply Chain Management di CV. Sharah Shoes.....	52
3.1.5	Analisis Supply Chain di CV. Sharah Shoes.....	54
3.1.5.1	Analisis Perencanaan Produksi.....	56
3.1.5.2	Analisis Monitoring Bahan Baku dan Produk.....	60
3.1.5.3	Analisis Pengadaan Bahan Baku .....	62
3.1.5.4	Analisis Pemesanan Produk .....	64
3.1.5.5	Analisis Pengiriman Produk .....	69
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	72
3.1.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	72
3.1.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	73
3.1.6.3	Analisis Pengguna .....	73
3.1.6.4	Analisis Pengkodean .....	75
3.1.7	Analisis Fungsional .....	78
3.1.7.1	Use Case Diagram .....	78
3.1.7.2	Deskirpsi Aktor .....	79
3.1.7.3	Deskripsi Use Case.....	80
3.1.7.4	Skenario Use Case .....	81
3.1.7.5	Activity Diagram .....	103
3.1.7.6	Sequence Diagram.....	128

3.1.7.7	Class Diagram .....	137
3.2	Perancangan Sistem .....	138
3.2.1	Skema Relasi .....	138
3.2.2	Struktur Tabel.....	140
3.2.3	Perancangan Struktur Menu .....	147
3.2.3.1	Struktur Menu Admin .....	147
3.2.3.2	Struktur Menu Bagian Pengadaan Bahan Baku .....	148
3.2.3.3	Struktur Menu Bagian produksi .....	148
3.2.3.4	Struktur Menu Bagian Gudang.....	148
3.2.3.5	Struktur Menu Pemasaran .....	149
3.2.3.6	Struktur Menu Pemilik .....	149
3.2.3.7	Struktur Menu Supplier .....	150
3.2.4	Perancangan Antarmuka.....	151
3.2.5	Perancangan Pesan .....	170
3.2.6	Perancangan Jaringan Semantik .....	170
3.2.7	Perancangan Prosedural .....	174
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	179
4.1	Implementasi Sistem .....	179
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	179
4.1.2	Implemetasi Perangkat Keras.....	180
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	180
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	186
4.2	Pengujian Sistem.....	189

4.2.1	Skenario Pengujian Fungsional.....	190
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	190
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Fungsional.....	206
4.2.4	Skenario Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	206
4.2.5	Kasus dan Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	208
4.2.6	Kesimpulan Pengujian Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT) ....	213
4.2.7	Pengujian Beta .....	213
4.2.8	Sekenario Pengujian Beta .....	213
4.2.9	Kesimpulan Pengujian Beta .....	216
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	217
5.1	Kesimpulan .....	217
5.2	Saran.....	217
	DAFTAR PUSTAKA .....	219