

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Profil Tempat Penelitian	10
2.1.1 Sejarah	10
2.1.2 Visi	10
2.1.3 Misi	11
2.1.4 Tujuan	11
2.1.5 Struktur Organisasi	12
2.1.6 Kontak Sekolah	14
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 State of The Art	15
2.2.2 Sistem Informasi	18
2.2.3 Manajemen Aset	19
2.2.4 Pengertian Aset	20
2.2.5 Object Oriented Programming	21
2.2.6 Unified Modelling Language	21
2.2.7 Codeigniter	22

2.2.8 Bootstrap	22
2.2.9 MySQL.....	22
2.2.10 Simple Additive Weighting (SAW)	23
2.2.11 Metode Penyusutan Garis Lurus (<i>Straight Line Method</i>)	24
2.2.12 Pengertian Analisis POAC.....	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Analisis Sistem.....	27
3.1.1 Analisis Masalah	27
3.1.2 Analisis Sistem Berjalan	27
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Perusahaan	33
3.1.4 Analisis Model SIM Aset.....	35
3.1.5 Kebutuhan Perangkat Lunak	50
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	51
3.1.7 Analisis Pengguna.....	54
3.1.8 Analisis Kebutuhan Jaringan	55
3.1.9 Analisis Pengkodean	57
3.1.10 Model Use Case	59
3.1.11 Model Activity Diagram	81
3.1.12 Class Diagram	100
3.1.13 Sequence Diagram	105
3.2 Perancangan Sistem	124
3.2.1 Analisis Basis Data	124
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	129
3.2.3 Perancangan Antar Muka.....	130
3.2.4 Perancangan Pesan	149
3.2.5 Jaringan Semantik	151
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	152
4.1 Implementasi	152
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	152
4.1.2 Implementasi Data	154
4.1.3 Implementasi Kelas	157
4.1.4 Implementasi Antar Muka.....	157

4.2 Pengujian.....	158
4.2.1 Rencana Pengujian	158
4.2.2 Skenario Pengujian.....	158
4.2.3 Hasil Pengujian	162
4.2.4 Evaluasi Pengujian	193
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	195
5.1 Kesimpulan	195
5.2 Saran.....	195
DAFTAR PUSTAKA	196