

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Pengumpulan Data	5
1.5.2 Perumusan Masalah	5
1.5.3 Analisis Perancangan Sistem	6
1.5.4 Perancangan Sistem	7
1.5.5 Implementasi Sistem	8
1.5.6 Pengujian Sistem	8
1.5.7 Penerapan Metode Single Exponential Smoothing Pada Sistem Informasi Manajemen Produksi CV. Brightfood Riung Gunung	8
1.5.8 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Ruang Lingkup Perusahaan	11
2.1.1 Sejarah Perusahaan	11
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	11
2.1.3 Logo Perusahaan	12
2.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan	12

2.1.5	Deskripsi Kerja.....	13
2.2	Landasan Teori	14
2.2.1	Pengertian Sistem.....	15
2.2.2	Pengertian Informasi	15
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi	15
2.2.4	Pengertian Manajemen.....	15
2.2.5	Pengertian Sistem Informasi Manajemen	15
2.2.6	Pengertian Produksi	16
2.2.7	PDCA (Plan-Do-Check-Act)	16
2.2.8	<i>Single Exponential Smoothing</i>	17
2.2.9	Data	17
2.2.10	Basisdata (Database).....	17
2.2.11	Unified Modeling Language (UML).....	18
2.2.10	Pengertian Web	18
2.2.11	Web Server	19
2.2.12	Perangkat Lunak Pendukung	19
1.1.13	Personal Home Page (PHP)	19
2.2.12	HTML	20
2.2.13	CSS.....	20
2.2.14	MySQL.....	20
2.2.15	Xampp	20
2.2.16	Pengujian Sistem.....	21
2.2.17	Pengujian <i>Black Box</i>	21
2.3	<i>State of the Art</i> Penelitian.....	21
BAB 3	ANALISIS DAN PERENCANAAN	25
3.1	Analisis Sistem	25
3.1.1	Analisis Masalah	25
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	25
3.2	Analisis Aturan Bisnis.....	31
3.2.1	Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan.....	31
3.2.2	Aturan Bisinis Yang Diusulkan	32

3.3	Analisis Sistem Informasi Manajemen Produksi CV.Brightfood Riung Gunung.....	32
3.3.1	Model Sistem Informasi Manajemen Produksi.....	32
3.4	Analisis Kebutuhan	40
3.4.1	Analisis Kebutuhan Non-fungsional.....	40
3.4.2	Kebutuhan Fungsional	43
3.4.3	Skema Relasi.....	111
3.4.4	Perancangan Setruktur Menu	112
3.4.5	Perancangan Antarmuka	113
3.4.6	Perancangan Pesan	123
3.4.7	Jaringan Semantik	123
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	127
4.1	Implementasi	127
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	127
4.1.2	Implementasi	128
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	128
4.1.4	Implementasi Antar Muka.....	130
4.2	Sistem Pengujian	133
4.2.1	Pengujian Alpha.....	133
4.2.2	Kesimpulan Pengujian Fungsional.....	142
4.2.3	Skenario Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	142
4.2.4	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	145
4.2.5	Kesimpulan Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	149
4.2.6	Skenario Pengujian Penerimaan Pengguna.....	149
4.2.7	Kasus dan Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna	150
4.2.8	Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna.....	150
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	153
5.1	Kesimpulan.....	153
5.2	Saran.....	153
	DAFTAR PUSTAKA	155