

**DAFTAR ISI**

ABSTRAK .....	2
<i>ABSTRACT</i> .....	3
KATA PENGANTAR .....	4
DAFTAR ISI .....	6
DAFTAR GAMBAR .....	9
DAFTAR TABEL .....	12
DAFTAR SIMBOL .....	14
DAFTAR LAMPIRAN .....	17
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.3.1 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	2
1.5.1 Studi Literatur.....	3
1.5.2 Pengumpulan Data.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Profil Perusahaan .....	8
2.1.1 Logo Perusahaan .....	8
2.1.2 Sejarah Perusahaan .....	8
2.1.3 Struktur Organisasi .....	8

2.2 LANDASAN TEORI.....	12
2.2.1 Perancangan dan Pengembangan produk.....	12
2.2.2 <i>Content Management System(CMS)</i> .....	12
2.2.3 <i>Software Development Life Cycle(SDLC)</i> .....	13
2.2.4 <i>Reverse Engineering</i> .....	15
2.2.5 Proses <i>Reverse Engineering</i> .....	15
2.2.6 <i>Website</i> .....	17
2.2.7 <i>Unified Modified Language(UML)</i> .....	18
2.2.8 Database .....	18
2.2.9 E-Commerce.....	19
2.2.10 <i>Use Case Diagram</i> .....	20
2.2.11 Activity Diagram .....	20
2.2.12 <i>Sequence Diagram</i> .....	21
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	22
3.1 Analisis Sistem .....	23
3.2 Analisis Masalah.....	23
3.3 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	24
3.4 Analisis Arsitektur Sistem.....	25
3.5 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	26
3.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	28
3.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	28
3.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	29
3.6.3 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	30
3.7 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	31
3.7.1 Use Case Diagram .....	31
3.7.2 Activity Diagram .....	47

3.7.3 Squance Diagram .....	69
3.8 Perancangan Sistem .....	80
3.8.1 Perancangan Basis Data.....	80
3.8.2 Perancangan Antarmuka .....	89
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	99
4.1 Implementasi Sistem.....	99
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras .....	99
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak .....	99
4.1.3 Implementasi Perangkat Keras .....	100
4.1.4 Implementasi Basis Data.....	100
4.1.5 Implementasi Antarmuka .....	115
4.2 Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	117
4.2.1 Pengujian BlackBox .....	118
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	133
5.1 Kesimpulan.....	133
5.2 Saran .....	133
DAFTAR PUSTAKA .....	134
LAMPIRAN A WAWANCARA .....	136
LAMPIRAN B IMPLEMENTASI ANTARMUKA .....	141
LAMPIRAN C LISTING PROGRAM.....	167