

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan.....	7
1.4 Batasan Masalah.....	7
1.5 Metodologi Penelitian	8
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	9
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	9
1.6 Sistematika Penulisan	10
BAB 2 LANDASAN TEORI	12
2.1 Pengertian Pelatihan	12
2.1.1 Jenis Pelatihan.....	12
2.2 Pengertian Olahraga.....	12
2.2.1 Manfaat Olahraga	13
2.3 Android	14
2.3.1 Arsitektur Android	14
2.3.2 Android Life Cycle	16
2.3.3 Fitur Android	18

2.3.4	Android SDK	19
2.4	Java	19
2.5	API (Application Programming Interface)	20
2.6	MySQL	21
2.7	Heart Rate Sensor	22
2.8	Thermometer Sensor	23
2.9	Accelerometer Sensor	27
2.10	Google Maps.....	29
2.10.1	Pencarian Koordinat dengan Google Maps	30
2.10.2	Google Maps API	31
2.10.3	Geofencing.....	31
2.11	Unified Modeling Language.....	32
2.11.1	Use Case Diagram	32
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		37
3.1	Analisis Sistem	37
3.1.1	Analisis Masalah	37
3.1.2	Analisis Aplikasi Serupa.....	38
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem	40
3.1.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	42
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	45
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	49
3.2	Model Bisnis	120
3.3	Perancangan Sistem	127
3.3.1	Perancangan Data	127
3.3.2	Perancangan Arsitektur Menu.....	130
3.3.3	Perancangan Sensor	131

3.3.4	Perancangan Antarmuka	132
3.3.5	Perancangan Pesan.....	166
3.3.6	Jaringan Semantik.....	168
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	171
4.1	Implementasi Sistem.....	171
4.1.1	Rencana Pengujian.....	176
4.2	Hasil Pengujian	178
4.2.1	Perhitungan Hasil Kuisisioner	204
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	210
	DAFTAR PUSTAKA	212