

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Mauluddin, I. Ikbal and A. Nursikuwagus, "Optimasi Aplikasi Penjadwalan Kuliah," *JURNAL RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, Vols. 2, No.3, pp. 792-799, 2018.
- [2] P. Fuchs, G. Moreau and P. Guitton, *VIRTUAL REALITY TECHNOLOGY*, France: CRC Press/Balkema, 2011.
- [3] H. Sutopo, *Aplikasi Multimedia dalam Pendidikan. Workshop Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia SMAK Penabur, Gading Serpong*, 2011.
- [4] R. Habibi, F. B. Putra and I. F. Putri, *Aplikasi Kehadiran Dosen Dengan Menggunakan OOP dan PHP*, Bandung: Kreatif industri Nusantara , 2020.
- [5] I. Safitri, "Pengertian Aplikasi dan Fungsi," NESABAMEDIA, [Online]. Available: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-aplikasi/>. [Accessed 24 August 2020].
- [6] I. Binanto, *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*, Yogyakarta: Andi Offset, 2010.
- [7] D. A. R and A. Satria, "PEMBELAJARAN 3D SISTEM EKSKRESI MANUSIA BERBASIS VIRTUAL," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vols. 5, No. 4, pp. 381-388, 2018.
- [8] K. Zhang, J. Suo, J. Chen, X. Liu and L. Gao, "Design and Implementation of Fire Safety Education System on Campus based on Virtual Reality Technology," *Proceedings of the Federated Conference on Computer Science and Information Systems* , vol. 11, pp. 1297-1300, 2017.
- [9] L. Hakim, *Bahasa Pemrograman C# dan EmguCV*, Yogyakarta : Penerbit Deepublish, 2018.
- [10] R. S. Putra and D. Y. Utami, "Pemanfaatan Virtual Reality Pada Perancangan," *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, vol. 4 No. 2, pp. 25-30, 2018.

- [11] Y. Hendriyani and K. Suryani, Pemograman Android Teori & Aplikasi, Pasuruan, Jawa Timur: CV. PENERBIT QIARA MEDIA, 2020.
- [12] J. Y. Mambu, A. Wahyudi and F. Posumah, "Aplikasi Simulasi Public Speaking," *Cogito Smart Journa*, Vols. 4, No.2, pp. 327-336, 2018.
- [13] H. T. Dr. Eng., A. Pinandito, A. P. Kharisma and R. K. Dewi, PENGEMBANGAN APLIKASI PERANGKAT BERGERAK (Konsep & Implementasi), Malang: UBMedia, 2017.
- [14] D. M. Kroenke, Database Processing Dasar-Dasar, Desain dan Implementasi, Erlangga, 2005.
- [15] M. Muslihudin and Oktafianto, Analisis dan Perancangan Sistem informasi menggunakan Model Terstruktur dan UML, Yogyakarta: Andi, 2016.
- [16] H. A. Fatta, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern, Yogyakarta: Andi, 2008.
- [17] A. Suhendar and A. Fernando, "Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max," *Jurnal ProTekInfo*, Vols. 3, No. 1, pp. 30-35, 2016.
- [18] M. F. Prathama, D. Kuswardani and A. Dahroni, "PERANCANGAN VIRTUAL REALITY DALAM MENGETAHUI," *JURNAL PETIR*, Vols. 12, No.1, pp. 93-100, 2019.