BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan implementasi serta pengujian, maka diperoleh kesimpulan terhadap aplikasi "PEMBANGUNAN APLIKASI PENGENALAN PENYAKIT DALAM MENGGUNAKAN TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY
(STUDI KASUS : RSUD Dr. SLAMET GARUT)" adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pengenalan penyakit dalam menggunakan teknologi virtual reality ini dapat menjadi media alternatif untuk mengenal lebih dalam mengenai suatu penyakit.
2. Implementasi virtual reality pada pengenalan penyakit dalam ini dapat membantu pasien untuk mengetahui jenis penyakit yang dialaminya dan dapat melihat bagaiaman suatu penyakit tersebut bisa terjadi.

5.2 Saran

Aplikasi pengenalan penyakit dalam menggunakan teknologi virual reality ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat dikemukakan agar untuk kedepannya menjadi perbaikan dan pertimbangan adalah sebagai berikut :

1. Memberikan peningkatan detail objek yang digunakan pada virtual reality untuk memberikan kesan realistik yang lebih baik.
2. Menambahkan objek 3D penyakit-penyakit lainnya.
3. Menambahkan interaksi yang lebih interaktif.