

## **DAFTAR ISI**

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Antarmuka .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1. Tinjauan Tempat Penelitian.....	8
2.1.1 Profil PT Indoplat Purnama Perkasa.....	8
2.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	9
2.1.3 Logo PT Indoplat Purnama Perkasa .....	12
2.2 Landasan Teori .....	13
2.2.1 User Interface (UI).....	13
2.2.2 User Experience (UX) .....	14
2.2.3 Hubungan User Interface (UI) dan User Experience (UX) .....	14
2.2.4 Usability.....	15
2.2.5 Goal Directed Design.....	16
<b>BAB 3 ANALISI DAN PERACANGAN.....</b>	<b>18</b>

3.1 Analisis Sistem .....	18
3.2 Analisis Masalah .....	18
3.3 Analisis UI/UX.....	18
3.4 Evaluasi Antarmuka .....	19
3.5 Analisis Pembangunan Antarmuka .....	26
3.5.1 Research.....	26
3.5.2 Modelling.....	26
3.5.3 Requirement.....	31
3.5.4 Framework Definition.....	34
3.5.5 Refinement .....	46
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>48</b>
4.1 Implementasi Evaluasi Antarmuka.....	48
4.1 Implementasi Pengalaman Pengguna (User Experience).....	55
4.2 Usability Testing .....	55
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>60</b>
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>
<b>LAMPIRAN A.....</b>	<b>A-1</b>
<b>LAMPIRAN B .....</b>	<b>B-1</b>
<b>LAMPIRAN C.....</b>	<b>C-1</b>
<b>LAMPIRAN D.....</b>	<b>D-1</b>