

DAFTAR PUSTAKA

- [1] PT. Pindad (Persero). 2019. Tentang PT. Pindad (Persero). Diambil dari: <https://pindad.com/pindad-sebagai-perseroan>. (31 Oktober 2019)
- [2] PT. Pindad (Persero). 2019. Sejarah PT. Pindad (Persero). Diambil dari: <https://pindad.com/pindad-sebagai-perseroan>
- [3] PT. Pindad (Persero). 2019. Visi dan Misi PT. Pindad (Persero). Diambil dari: <https://pindad.com/vision-and-mission> . (31 Oktober 2019)
- [4] PT. Pindad (Persero). 2019. Tujuan dan Sasaran PT. Pindad (Persero). Diambil dari: <https://pindad.com/company-objective-and-target>. (31 Oktober 2019)
- [5] PT. Pindad (Persero). 2019. Budaya PT. Pindad (Persero). Diambil dari: <https://www.pindad.com/corporate-culture>. (31 Oktober 2019)
- [6] "PINDAD," PT. PINDAD (PERSERO), [Online]. Available: <https://pindad.com/business-field-and-business-development>. [Accessed 20 04 2020].
- [7] H. Rahmat, "Website dan Perkembangannya," *Cara Praktis Membangun Website Gratis*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2010, 2.
- [8] Susanto, R. SISTEM INFORMASI PENYUSUTAN ASET TETAP DI PT. XYZ.
- [9] Masruroh, N. A., & Bastian, I. (2018). Akuntansi Manajemen Berbasis Desain. UGM PRESS.
- [10] PostgreSQL, "PostgreSQL 9.4.7 Documentation." The PostgreSQL Global Development Group, 2016
- [11] R. S. Neil Matthew, "Beginning Database With PostgreSQL : From Novice To Professional," Second Edi., J. Gilmore, Ed. Berkeley: Apress, 2005, pp. 11– 14.
- [12] Sianipar, R. H. (2017). *Dasar Pemrograman JavaScript: Langkah demi Langkah* (Vol. 1). Penerbit ANDI.
- [13] Lutfi Gani. *Panduan Praktis Menguasai Vue.js*. Yogyakarta:Lokomedia. 2018

- [14] Dolan, R. J., & Matthews, J. M. (1993). Maximizing the utility of customer product testing: beta test design and management. *Journal of Product Innovation Management: AN INTERNATIONAL PUBLICATION OF THE PRODUCT DEVELOPMENT & MANAGEMENT ASSOCIATION*, 10(4), 318-330.
- [15] I. Sommerville, *Software Engineering*, 10th ed. Pearson, 2016.
- [15] Wijayanti, D., Asworowati, R. D., & Ananta, Y. K. (2018). Sistem Informasi Penerimaan Pengemudi Berbasis Web Dengan Metode Prototype: Studi kasus PT. Dinamika Makmur Sentosa Cikarang. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 3(2).
- [16] Tanjung, H. S., & Nababan, S. A. (2018). Pengaruh penggunaan metode pembelajaran bermain terhadap hasil belajar matematika siswa materi pokok pecahan di kelas III SD Negeri 200407 Hutapadang. *Bina Gogik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3(1).
- [17] Thohir, M. A., Citrasukmawati, A., & Kristanto, W. (2016). Studi Deskriptif: Analisis Pengembangan dan Pelaksanaan RPPH oleh Guru PAUD sebagai Pendukung Perencanaan Pembelajaran dengan Pendekatan Saintifik. *Volume 13, Nomor 2, Desember 2016*, 13(2), 73-77.
- [18] Yanto, R., & Apriadi, D. (2019). Penerapan Metode Weighted Product untuk Seleksi Kelayakan Proposal Program Kreativitas Mahasiswa. *Jurnal Telematika Vol*, 1(1).
- [19] Nurjannah, N., Arifin, Z., & Khairina, D. M. (2015). Sistem pendukung keputusan pembelian sepeda motor dengan metode weighted product. *J. Inform. Mulawarman*, 10(2), 2-6.
- [20] Faisal, M. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Siswa Berprestasi di SMK PGRI 3 Malang Menggunakan Metode Weighted Product (WP). *J-INTECH*, 5(01), 119-124.