

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1. Maksud.....	3
1.3.2. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1. Tahapan Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Profil SMP Mahardhika	11
2.1.1. Visi dan Misi SMP Mahardhika	11
2.2. Profil SMK Mahardhika	11
2.2.1. Visi Misi dan Tujuan Sekolah.....	12
2.2.2. Makna Logo SMK Mahardhika	12
2.2.3. Struktur Organisasi Sekolah	14
2.2.4. Deskripsi Jabatan	14
2.3. Landasan Teori.....	21
2.3.1. Konsep Dasar Sistem	21

2.3.2.	Konsep Dasar Data dan Informasi	24
2.3.3.	Tujuan Manajemen POAC.....	26
2.3.4.	Konsep Dasar SAW (Simple Additive Weighting)	27
2.3.5.	BPMN (Business Process Modelling Notation)	32
2.3.6.	Konsep Dasar DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	32
2.3.7.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	33
2.3.8.	Derajat Relasi (Kardinalitas)	34
2.3.9.	Flowmap	35
2.3.10.	Diagram Konteks	35
2.3.11.	Kamus Data.....	35
2.3.12.	Konsep Dasar Basis Data.....	36
2.3.13.	Konsep Dasar MySQL (My Structured Query Language)	37
2.3.14.	Konsep Dasar HTML (Hyper Text Markup Language)	38
2.3.15.	Konsep Dasar PHP (Hyper Text Preprocessor)	38
2.4.	State of Art.....	38
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	43
3.1.	Analisis Sistem.....	43
3.1.1.	Analisis Masalah.....	43
3.1.2.	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	43
3.1.3.	Analisis Aturan Bisnis	54
3.1.4.	Analisis Aturan Bisnis yang diusulkan.....	55
3.1.5.	Analisis Sistem Informasi Manajemen Penerimaan Peserta Didik Baru	57
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	115
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional	117
3.2.	Perancangan Sistem	163
3.2.1.	Perancangan Basis Data.....	163
3.2.2.	Perancangan Struktur Menu.....	177
3.2.3.	Perancangan Antarmuka	182
3.2.4.	Perancangan Pesan.....	205
3.2.5.	Perancangan Jaringan Semantik	205
BAB 4	Implementasi Dan Pengujian	209

4.1.	Implementasi.....	209
4.1.1.	Perangkat Keras Yang Digunakan	209
4.1.2.	Perangkat Lunak Yang Digunakan	209
4.1.3.	Implementasi Basis Data.....	210
4.1.4.	Implementasi Antarmuka.....	217
4.2.	Pengujian Sistem.....	222
4.2.1.	Pengujian Black box	222
4.2.2.	Pengujian Pengguna.....	256
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	262
5.1.	Kesimpulan	262
5.2.	Saran	262
	DAFTAR PUSTAKA	264