

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas segala rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Gamifikasi Menggunakan Model Marczewski’s Framework Untuk Kegiatan Karya Ilmiah Di SMKN1 Palasah”..

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT atas rahmat , berkah , dan izin-Nya penulis bisa menyelesaikan penulisan skripsi ini.
2. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa serta dukungan moril dan materil kepada penulis, khususnya doa yang tiada henti.
3. Ibu Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Unikom.
4. Bapak Richi Dwi Agustia, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing atas segala waktu, ilmu, bimbingan dan pengarahan yang telah diberikan selama penulisan skripsi ini.
5. Bapak Nana Sujana, S.Pd selaku Kepala Sekolah yang telah memperbolehkan penulis untuk melakukan penelitian di SMKN 1 Palasah.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandung, 25 Juli 2020

Penulis