

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Profile Perusahaan.....	8
2.1.1 Sejarah.....	8
2.1.2 Visi Dan Misi	8
2.1.3 Logo Perusahaan	9
2.1.4 Struktur Organisasi.....	9
2.2 Landasan Teori	12
2.2.1 Internet	12
2.2.2 Payment Gateway.....	13
2.2.3 Ipaymu.....	15
2.2.4 Raja Ongkir	16

2.2.5	Web Service	16
2.2.6	Android	16
2.2.7	<i>Software Pendukung</i>	26
2.2.8	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	27
2.2.9	Flowchart.....	27
2.2.10	Standard Operating Procedure (SOP)	28
2.2.11	Object Oriented Programming (OOP)	29
2.2.12	Unified Modeling Language (UML).....	29
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
3.1	Analisis Sistem.....	32
3.1.1	Analisis Masalah	32
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	33
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	34
3.1.4	Analisis Sistem yang Sedang Dibangun	35
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	39
3.1.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Fungsional	41
3.2	Perancangan Sistem	85
3.2.1	Perancangan Basis Data	85
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	91
3.2.3	Perancangan Antarmuka	91
3.2.4	Perancangan Pesan	103
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	104
3.2.6	Perancangan Method.....	106
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	114
4.1	Implementasi Sistem	114
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	114
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	115
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	115
4.1.4	Implementasi Teknologi.....	119
4.1.5	Implementasi Antarmuka	121
4.2	Pengujian	123

4.2.1	Pengujian Black Box.....	123
4.2.2	Hasil Pengujian Beta	134
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	140
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	141
5.1	Kesimpulan.....	141
5.2	Saran.....	141
	DAFTAR PUSTAKA	142