

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. E. Abdallah and E. Fayyumi, "Assistive Technology for Deaf People Based on Android Platform," *Procedia Comput. Sci.*, vol. 94, no. Fnc, pp. 295–301, 2016.
- [2] M. Kemampuan, M. Huruf, M. Fonik, B. Anak, and T. Sedang, "METODE FONIK BAGI ANAK TUNARUNGU SEDANG (Single Subject Research Kelas I di SLB Negeri Kota Sungai Penuh)," vol. 1, pp. 358–369, 2012.
- [3] T. I. R. H. Djuanda, H. M. Arif, A. Setiyadi, S. Kom, M. Kom, and J. D. Bandung, "IMPLEMENTATION OF AGUMENTED REALITY FOR SEARCHING TOURIST ATTRACTION IN FOREST PARK CONSERVATION AREA Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia."
- [4] R. Susanto and A. Andriana, "PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI," *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 14, May 2016.
- [5] B. I. Permana, A. Setiyadi, S. Kom, M. Kom, and J. D. Bandung, "PEMBANGUNAN GAME EDUKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA CICENDO KOTA BANDUNG."
- [6] M. A. Fakhrizal and I. Afrianto, "PEMBANGUNAN GAME EDUKASI UNTUK MENINGKATKAN TUNARUNGU DI SLBN CICENDO BANDUNG Program Studi Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia," pp. 1–12.
- [7] T. Hernawati, "Pengembangan Kemampuan Berbahasa Dan Berbicara Anak Tunarungu," *Juni*, vol. 7, no. 1, p. 101110, 2007.
- [8] M. A. Dr. Zaitun, "Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus," pp. 74–82, 2018.
- [9] P. D. Astuti, "Sistem Informasi Penjualan Obat Pada Apotek Jati Farma Arjosari," *Indones. J. Comput. Sci. - Speed 16 FTI UNSA Vol 10 No 1 – Mei 2013 - ijcss.unsa.ac.id*, vol. 10, no. 1, pp. 142–147, 2013.
- [10] A. Julio and A. Setiyadi, "Application of Zoo Ar Photo Service With Animals Based on Augmented Reality and Leap Motion Technology," 2018.
- [11] A. F. Putra, "Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) PERBANDINGAN DIVIDE AND CONQUER DAN EUCLIDEAN DISTANCE UNTUK SPEECH RECOGNITION PADA APLIKASI GAME CATUR Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)," pp. 45–52.
- [12] D. Rosmala and Z. M. Risyad, "Algoritma Levenshtein Distance dalam

- Aplikasi Pencarian isu di Kota Bandung pada Twitter,” MIND J., vol. 2, no. 2, pp. 1–12, 2018.
- [13] M. B. Misbah, A. Hakim, H. Tolle, and A. P. Kharisma, “Pengembangan Aplikasi Pelatihan Bahasa Pada Tunarungu Menggunakan Google Speech Berbasis Android,” J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya, vol. 3, no. 2, pp. 8813–8822, 2019.
- [14] N. Safaat, “Aplikasi berbasis android,” Bandung Inform., 2013.
- [15] R. M. K. Hamilton, Learning UML 2.0. O’REILLY, 2006.
- [16] E. Noise and T. Traffic, “Ekuhealthandsafety,” 2012.
- [17] A. Setiyadi and E. B. Setiawan, “Blind scanner Server and Batch Programming Implementation in the Process of Automatically Scan Documents,” IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng., vol. 662, no. 2, 2019.
- [18] J. Teknik and I. S. Riau, “Karpen.”