

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi “Wali Songo” dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. *Game* edukasi “Wali Songo” membuat anak – anak bisa lebih memahami sejarah Wali Songo.
2. *Game* edukasi “Wali Songo” membuat anak – anak bisa belajar dan bermain di waktu yang bersamaan.

#### **5.2 Saran**

*Game* edukasi “Wali Songo” yang telah dibangun ini masih banyak memiliki kekurangan. Adapun beberapa saran yang dapat diberikan untuk mendukung pengembangan *game* edukasi ini adalah sebagai berikut :

1. Karakter 2D dapat dikembangkan lagi menjadi karakter live 2D.
2. *Game* edukasi ini dapat dikembangkan lagi dengan penambahan kuis untuk mengetahui sejauh mana anak – anak untuk memahami cerita.

