

**LEMBAR PENGESAHAN**

**SKRIPSI**


**PEMBANGUNAN SISTEM PENGENAL GERAKAN TANGAN  
SEBAGAI ALAT KENDALI PERMAINAN *AUGMENTED*  
*WALL* MENGGUNAKAN PENGOLAHAN CITRA**

**ADI SARIPULOH**  
**10114132**

Telah disetujui dan disahkan di Bandung pada tanggal :


29 Agustus 2018

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



**Irawan Afrianto, S.T., M.T.**  
NIP. 41277006009


Pembimbing



**Didit Andri Jatmiko, S.Kom., M.T.**  
NIP. 42177006139

Mengetahui,

Dekan Fakultas  
Teknik dan Ilmu Komputer



**Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA**  
NIP. 412770002