

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dan saran berisi hasil-hasil yang telah diperoleh setelah dilakukan analisis, perancangan, dan implementasi dari perancangan sistem yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan untuk pengembangan lebih lanjut.

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab sebelumnya. Sistem dapat mendeteksi pergerakan tangan manusia dan mendeteksi pergerakan objek pada permainan. Sistem mendeteksi objek pada permainan menggunakan pengolahan citra. Sistem sudah dapat diterapkan pada permainan. Namun, dalam beberapa kondisi seperti kondisi cahaya yang terlalu terang, sistem mengalami kesulitan dalam mendeteksi objek pada permainan. Dengan demikian sistem yang telah dibangun sudah dapat digunakan oleh pengguna sistem ini masih terdapat kekurangan dalam mengatasi gangguan kondisi cahaya.

5.2. Saran

Adapun hasil penelitian yang telah dilakukan, masih perlu beberapa kajian lebih lanjut. Adapun saran untuk penelitian lebih lanjut yaitu :

1. Memastikan posisi Kinect bisa menangkap semua yang ditampilkan oleh proyektor agar sistem berjalan dengan optimal.
2. Menggunakan data latih untuk mendeteksi objek pada permainan agar objek akurasi lebih akurat dan dapat mendeteksi lebih banyak objek.

