

**PEMBANGUNAN SISTEM PENGENAL GERAKAN TANGAN
SEBAGAI ALAT KENDALI PERMAINAN *AUGMENTED*
WALL MENGGUNAKAN PENGOLAHAN CITRA**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**ADI SARIPULOH
10114132**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2018**