

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Profil Yayasan	11
2.1.1 Sejarah Yayasan	11
2.1.2 Logo Yayasan.....	12
2.1.3 Struktur Organisasi	12
2.2 Landasan Teori	16
2.2.1 Sistem Informasi.....	16
2.2.2 Manajemen Aset.....	16
2.2.3 Sistem Informasi Manajemen Aset.....	17

2.2.4	QR Code.....	17
2.2.5	Codeigniter (CI).....	17
2.2.6	UML.....	18
2.2.7	Usecase Diagram	18
2.2.8	Class Diagram	19
2.2.9	Activity Diagram	19
2.2.10	Basis Data (Database).....	19
2.2.11	Black Box Testing	20
2.2.12	Metode Garis Lurus (Straight Line)	20
2.2.13	State Of the Art.....	22
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		37
3.1	Anlisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Masalah	37
3.1.2	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	37
3.1.2.1	Prosedur Inventory Aset.....	37
3.1.2.2	Prosedur Pengadaan Aset.....	40
3.1.2.3	Prosedur Pemeliharaan Aset	42
3.1.2.4	Prosedur Penyusutan Aset.....	43
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis	45
3.1.3.1	Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan	46
3.1.3.2	Aturan Bisnis Yang Diusulkan.....	46
3.1.4	Analisis Model POAC Sistem Informasi Manjemen Aset.....	47
3.1.4.1	Analisis Pengadaan Aset.....	48
3.1.4.2	Analisis Pemeliharaan/Perbaikan Aset	52
3.1.4.3	Analisis Penyusutan Aset.....	54

3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	61
3.1.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	61
3.1.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	62
3.1.5.3	Analisis pengguna	63
3.1.6	Analisis kebutuhan Fungsional	64
3.1.6.1	Identifikasi Aktor.....	64
3.1.6.2	Use Case Diagram	66
3.1.6.3	Definisi Aktor.....	66
3.1.6.4	Scenario Use Case	67
3.1.6.5	Activity Diagram.....	89
3.1.6.6	Sequence Diagram.....	111
3.1.6.7	Class Diagram	132
3.2	Perancangan Sistem	133
3.2.1	Skema Relasi	134
3.2.1.1	Struktur Tabel.....	134
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	138
3.2.2.1	Perancangan Struktur Menu Admin	138
3.2.2.2	Perancangan Struktur Menu Kepala Prasarana	139
3.2.2.3	Perancangan Struktur Menu Kepala Tata Usaha.....	139
3.2.2.4	Perancangan Struktur Menu Kepala Sekolah.....	140
3.2.2.5	Perancangan Struktur Menu Ketua Yayasan.....	140
3.2.2.6	Perancangan Struktur Menu Guru dan Karyawan.....	141
3.2.3	Perancangan Antarmuka	142
3.2.4	Perancangan Pesan	161
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik	161

BAB 4 IMPLEMENTASI.....	167
4.1 Implementasi Sistem.....	167
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	167
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	167
4.1.3 Implementasi Data	168
4.1.4 Implementasi Antarmuka	171
4.2 Pengujian.....	174
4.2.1 Skenario Pengujian Blackbox	175
4.2.2 Hasil Pengujian.....	176
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Blackbox	183
4.2.4 Pengujian Beta.....	183
4.2.4.1 Skenario Pengujian Beta	183
4.2.4.2 Kesimpulan Pengujian Beta	191
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	195
5.1 Kesimpulan.....	195
5.2 Saran	195
DAFTAR PUSTAKA	197
LAMPIRAN	A-1