

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR SIMBOL	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	7
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	7
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Dinas Koperasi dan UMKM Bandung	11
2.1.1 OPOP (One Pesantren One Product)	11

2.1.1	Balai Pelatihan Tenaga Koperasi dan Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (BALATKOP) Jawa Barat	11
2.2	Cloud Computing	12
2.3	CodeIgniter	13
2.4	DigitalOcean.....	13
2.4.1	Droplets	13
2.5	MySQL	13
2.6	PHP.....	14
2.7	Visual Studio Code.....	14
2.8	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	14
2.8.1	Use Case Diagram.....	14
2.8.2	Class Diagram	16
2.8.3	Activity Diagram.....	18
2.8.4	Sequence Diagram	19
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	25
3.1	Analisis Sistem	25
3.1.1	Analisis Masalah	25
3.1.2	Analisis Sistem yang Berjalan	25
3.1.2.1	Prosedur Pendaftaran Pesantren ke OPOP	25
3.1.3	Solusi yang Ditawarkan	28
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem yang akan dikembangkan	28
3.1.4.1	Analisis Subsistem Jaringan <i>Cloud Computing</i>	30
3.1.4.2	Analisis Layanan Software as a Service (SaaS)	30
3.1.4.3	Batasan Software as a Service (SaaS)	31
3.1.4.4	Analisis Kebutuhan Software as a Service	31

4.1.4.5	Analisis Layanan pada Sisi Admin OPOP	33
4.1.4.6	Analisis Layanan pada Sisi Pesantren	35
3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	36
3.2.1	Analisis Perangkat Keras	37
3.2.2	Analisis Perangkat Lunak	37
3.2.3	Analisis Pengguna	37
3.2.4	Analisis Basis Data	39
3.2.5	Kamus Data ERD	39
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	40
3.3.1	Diagram Use Case.....	40
3.3.2	Activity Diagram.....	67
3.3.2.1	Activity Diagram OPOP	68
3.3.2.2	Activity Diagram Pesantren	81
3.3.3	Class Diagram	98
3.3.4	Sequence Diagram	98
3.3.4.1	Sequence Diagram OPOP	99
3.3.4.2	Sequence Diagram Pesantren	106
3.4	Perancangan Sistem.....	114
3.4.1	Perancangan Data.....	114
3.4.1.1	Skema Relasi.....	114
3.4.2	Struktur Tabel.....	115
3.4.2.1	Struktur Tabel OPOP	115
3.4.2.1.1	Tabel File	115
3.4.2.1.2	Tabel Kabupaten	116
3.4.2.1.3	Tabel Kecamatan	116

3.4.2.1.4	Tabel Pesantren.....	116
3.4.2.1.5	Tabel Users	117
3.4.2.2	Struktur Tabel Pesantren	117
3.4.2.2.1	Tabel File	117
3.4.2.2.2	Tabel Jenis	117
3.4.2.2.3	Tabel Produk.....	118
3.4.2.2.4	Tabel Users	118
3.4.3	Perancangan Struktur Menu.....	119
3.4.3.1	Perancangan Struktur Menu Admin OPOP	119
3.4.3.2	Perancangan Struktur Menu Admin Pesantren	120
3.4.3.3	Perancangan Struktur Menu Pengelola Pesantren	121
3.4.4	Perancangan Antarmuka	121
3.4.4.1	Perancangan Antarmuka OPOP	121
3.4.4.2	Perancangan Antarmuka Pesantren	125
3.4.5	Jaringan Semantik	130
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	134
4.1	Implementasi Sistem	134
4.1.1	Implementasi <i>Cloud Computing</i>	134
4.1.1.1	Implementasi <i>Cloud Computing</i> bagian <i>Front End</i>	134
4.1.1.2	Implementasi <i>Cloud Computing</i> bagian <i>Back End</i>	135
4.1.2	Implementasi <i>Database</i>	136
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	138
4.2	Pengujian Sistem	140
4.2.1	Skenario Pengujian Alpha.....	140
4.2.1.1	Kasus dan Hasil Pengujian	141

4.2.1.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha	160
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	164	
5.1	Kesimpulan.....	164
5.2	Saran	164
DAFTAR PUSTAKA	166	