

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Sejarah Rumah Yatim Dhuafa Rydha	9
2.1.1. Visi dan Misi	10
2.1.2. Struktur Organisasi.....	11
2.1.3. Logo Rumah Yatim Dhuafa Rydha.....	11
2.2. Landasan Teori.....	12
2.2.1. Website.....	12
2.2.2. Crowdfunding.....	12
2.2.3. Application Programming Interface (API).....	16
2.2.4. Web Push Notification	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
3.1. Analisis Sistem	21
3.1.1. Analisis Masalah	21
3.1.2. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	21
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis.....	24
3.1.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	24
3.1.5. Analisis Pengkodean	27
3.1.6. Analisis Kebutuhan Fungsional	28

3.2. Perancangan Sistem.....	59
3.2.1. Perancangan Basis Data	59
3.2.2. Perancangan Struktur Menu	62
3.2.3. Perancangan Antarmuka.....	63
3.2.4. Perancangan Pesan	76
3.2.5. Perancangan Jaringan Semantik	77
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	78
4.1. Implementasi Sistem	78
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras	78
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak	78
4.1.3. Implementasi Basis Data	79
4.1.4. Implementasi Antarmuka	80
4.2. Pengujian Sistem	82
4.2.1. Skenario Pengujian Fungsional	82
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian	83
4.2.3. Kesimpulan Pengujian Fungsional.....	89
4.2.4. Skenario Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	89
4.2.5. Kasus dan Hasil Pengujian User Acceptence Test (UAT)	90
4.2.6. Skenario Pengujian Penerimaan Pengguna	94
4.2.7. Hasil Wawancara.....	94
4.2.8. Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna	95
KESIMPULAN DAN SARAN.....	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN A IMPLEMENTASI ANTARMUKA	100
LAMPIRAN B HASIL WAWANCARA	105
LAMPIRAN C LISTING PROGRAM	110
LAMPIRAN D SURAT BALASAN DARI TEMPAT PENELITIAN.....	120