

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
LAMPIRAN A LAMPIRAN SOURCE CODE	A-1
LAMPIRAN B LAMPIRAN TAMPILAN APLIKASI	B-1
LAMPIRAN C LAMPIRAN SURAT PENELITIAN	C-1
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Metode Penetrasi Jaringan	10
1.7 Sistematika Penulisan	11
BAB 2 LANDASAN TEORI	13
2.1 Tinjauan Perusahaan	13
2.1.1 Profil Diskominfo Kabupaten Garut	13
2.1.2 Sejarah Perusahaan	13
2.1.3 Visi dan Misi	14

1.1.1	Logo Perusahaan.....	14
1.1.2	Struktur Organisasi	16
2.2	Jaringan Komputer	18
2.2.1	Manfaat Jaringan Komputer.....	18
2.2.2	Jenis Jaringan Komputer.....	19
2.2.3	Jenis-Jenis Media Transmisi	21
2.2.4	Fungsi Jaringan Komputer	24
2.2.5	Topologi Jaringan Komputer.....	25
2.3	Keamanan Jaringan Komputer.....	30
2.3.1	Macam-macam keamanan jaringan	32
2.3.2	Ancaman keamanan.....	32
2.3.3	Penyebab serangan.....	33
2.4	Jenis Serangan Terhadap Jaringan Komputer.....	34
2.4.1	Denial of service (DOS).....	34
2.4.2	Scanning.....	35
2.4.3	Malware	36
2.5	IDPS (Intrusion Detection and Prevention System).....	36
2.5.1	Komponen dan Arsitektur	36
2.5.2	Security Capabilities	38
2.6	Simulasi	39
2.7	Sistem Operasi Komputer.....	40
2.7.1	Linux	41
2.7.2	Debian	42
2.7.3	Ubuntu.....	42
2.7.4	Windows	43

2.8	Perangkat Lunak Pendukung	44
2.8.1	VirtualBox.....	44
2.8.2	Suricata.....	45
2.8.3	Barnyard2	46
2.8.4	Snorby	46
2.8.5	Nmap.....	46
2.8.6	Hping3.....	47
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	48
3.1	Analisis Sistem.....	48
3.1.1	Analisis Masalah.....	48
3.1.2	Permasalahan yang dihadapi	48
3.1.3	Solusi yang diusulkan	49
3.2	Analisis Metode NIST SP 800-115 (National Institute for Science & Technology).....	50
3.2.1	Planning	50
3.2.2	Discovery	56
3.2.3	Attack.....	59
3.2.4	Reporting.....	63
3.3	Analisis Kebutuhan	67
3.3.1	Analisis Perangkat Keras	67
3.3.2	Analisis Perangkat Lunak	67
3.3.3	Analisa Pengguna	69
3.4	Perancangan Sistem.....	69
3.4.1	Perancangan Arsitektur Suricata, Barnyard2 dan Snorby.....	69
3.4.2	Alur Proses Suricata, Barnyard2 dan Snorby.....	71

3.4.3	Perancangan Pengalamatan IP-Address.....	74
3.4.4	Alur Proses Instalasi Software Sistem	75
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		81
4.1	Instalasi Sistem yang akan Dibangun.....	81
4.1.1	Instalasi Suricata.....	81
4.1.2	Instalasi Barnyard2	85
4.1.3	Instalasi Snorby	89
4.2	Pengujian Sistem.....	95
4.2.1	Hasil Pengujian Sistem yang Dibangun.....	95
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian <i>Alpha</i>	102
4.2.3	Kesimpulan Pengujian <i>Alpha</i>	104
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		105
5.1	Kesimpulan	105
5.2	Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA		106