

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	1
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR SIMBOL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Identifikasi Masalah	15
1.3 Maksud dan Tujuan	15
1.3.1 Maksud	15
1.3.2 Tujuan	15
1.4 Batasan Masalah	15
1.5 Metodologi Penelitian	16
1.5.1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	21
1.6 Sistematika Penulisan	23
BAB 2 LANDASAN TEORI	25
2.1 Landasan Teori	25
2.1.1 Android	25
2.1.2 Lembaga Data Nusa	25
2.1.3 Survei	25
2.1.4 React Native	27
2.1.5 Internet	27
2.1.6 <i>Web Server</i>	28
2.1.7 <i>Web Service</i>	29
2.1.8 <i>Database</i>	30
2.1.9 <i>Software</i> Pendukung	34
2.1.10 Bahasa Pemrograman yang Digunakan	36
2.1.11 <i>Flowchart</i>	36
2.1.12 <i>Unified Model Language (UML)</i>	37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	43

3.1	Analisis Sistem	43
3.1.1	Analisis Masalah.....	43
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	43
3.1.3	Analisis Sistem yang Akan Dibangun	45
3.1.4	Analisis Teknologi.....	48
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	48
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	49
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	51
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	81
4.1	Implementasi	81
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	81
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	81
4.1.3	Implementasi Basis Data	81
4.1.4	Implementasi Teknologi	83
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	84
4.2	Pengujian	86
4.2.1	Pengujian Black Box	86
4.2.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Fungsional (<i>Blackbox</i>)	90
4.2.3	Hasil Pengujian Beta.....	90
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran	95