

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI	1
2.1 Pola Hidup Sehat	10
2.1.1 Pola Makan	11
2.1.2 Pola Minum	13
2.1.3 Pola Tidur	13
2.1.4 Aktivitas Olahraga	14
2.2 SDLC (<i>Software Development Lyfe Cycle</i>)	15
2.3 <i>Gamification</i>	16
2.4 <i>Marczewski's Gamification Framework</i>	18
2.5 Android	21
2.6 Android Studio	21
2.7 Java	22
2.8 Android SDK	22

2.9	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	23
2.9.1	<i>Use Case</i>	24
2.9.2	<i>Activity Diagram</i>	24
2.9.3	<i>Class Diagram</i>	24
2.9.4	<i>Sequence Diagram</i>	25
2.10	PHP (<i>Perl Hypertext Preprocessor</i>)	25
2.11	MySQL	25
2.12	Pengujian Perangkat Lunak	26
2.12.1	Pengujian <i>Black Box</i>	26
2.12.2	Pengujian <i>Alpha</i>	27
2.12.2	Pengujian <i>Beta</i>	27
2.13	Skala <i>Likert</i>	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		1
3.1	Analisis Sistem	29
3.1.1	Analisis Masalah	29
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	29
3.1.3	Analisis Prosedur Yang Diusulkan	30
3.1.4	Analisis Gamifikasi	31
3.1.5	Analisis Parameter	40
3.1.6	Analisis Gamifikasi Terhadap Parameter	42
3.1.7	Analisis Kalori	44
3.1.8	Analisis Aplikasi Sejenis	46
3.1.9	Analisis Arsitektur Sistem	53
3.1.10	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	55
3.1.11	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	56
3.1.12	Analisis Kebutuhan Fungsional	59
3.2	Perancangan Sistem	123
3.2.1	Perancangan Menu	123
3.2.2	Perancangan Antarmuka Sub Sistem Android	125
3.2.3	Perancangan Antarmuka Sub Sistem Web	136
3.2.4	Perancangan Pesan	156
3.2.5	Jaringan Semantik	159

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	161
4.1 Implementasi	161
4.1.1 Implementasi <i>Web Hosting</i>	161
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	161
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	162
4.1.3 Implementasi Antarmuka	162
4.2 Pengujian Sistem	163
4.2.1 Pengujian Alpha	164
4.2.2 Pengujian Beta	168
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	177
5.1 Kesimpulan.....	177
5.2 Saran	177
DAFTAR PUSTAKA	178