

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wijayanti, R. (2017). Jilbab Sebagai Etika Busana Muslimah dalam Perspektif Al-Qur'an. *Cakrawala: Jurnal Studi Islam*, 12(2), 151–170. <https://doi.org/10.31603/cakrawala.v12i2.1842>
- [2] Dwisnanto, P., Teguh, B., & Winduratna.B. (2012). Sistem Deteksi Wajah dengan Menggunakan Metode Viola-Jones. *Seminar Nasional "Science, Engineering and Technology,"* 1–5.
- [3] Swedia, Ericks Rachmat & Cahyanti, M. (2010). Algoritma Tranformasi Ruang Warna. *Visual Bassic6, Visual Basic.NET Dan Java*, 1–7.
- [4] Nurhadi, M. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Berbasis Face Tracking untuk mendeteksi Wajah Peserta Wisuda. *Processor*, 13(1), 1189–1199.
- [5] B. Setiadi and E. B. Setiawan, "Aplikasi Penerjemah Tablatur Gitar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Pada Platform Android," *jurnal ilmu sistem informasi*, vol. VII, no. 2, 2016.
- [6] Munir, "Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan" *J. Tek. Inform.*, vol. 58, no. 12. 2014.
- [7] Voinea, G. D., Girbacia, F., Postelnicu, C. C., & Marto, A., *Exploring Cultural Heritage Using Augmented Reality Through Google's*, Springer, 2018, pp. 93-106.
- [8] Lanham, M., *Unity 2018 Augmented Reality Projects*, Packt Publishing Ltd., 2018.
- [9] Glover, J., *Build Four Immersive and Fun AR Applications Using ARKit, ARCore, and Vuforia*, Packt Publishing Ltd, 2018.
- [10] Google.Inc, "Android," [Online]. Available: <http://developer.android/design/index.html>. [Accessed: 24-Nov-2019].

- [11] A. Developer, "Android," Android Developer, [Online]. Available: //developer.android.com/studio.index.html. [Accessed: 24-Nov-2019].
- [12] B. Hadiyanto, *Esensi - Esensi Bahasa Pemrograman Java*, Bandung: Informatika, 2003.
- [13] M. A. B. Rini Agustina, "Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Candi Â Candi Di Malang Raya Berbasis Mobile Android," *Bimasakti*, vol. 1, no. 5, pp. 1–6, 2017
- [14] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*, Bandung: Informatika, 2018.
- [15] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus and H. Rahmadi , "Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis," *Teknologi Informatika Terapan*, vol. 1, no. 3, pp. 31 - 36, 2015