

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	8
2.1 Landasan Teori	8
2.1.1 Agen Perjalanan	8
2.1.2 Pencatatan	10
2.1.3 <i>Service</i>	10
2.1.4 Kendaraan Bermotor	11
2.1.5 Mobil	11

2.1.6	<i>Monitoring</i>	11
2.1.7	Aplikasi	12
2.1.8	<i>Reliability Centered Maintenance</i>	12
2.1.9	<i>Total Productive Maintenance</i>	13
2.1.11	<i>Geolocation</i>	17
2.1.12	<i>API (Application Programming Interface)</i>	18
2.1.13	<i>Google Map Service</i>	19
2.1.14	Android	19
2.1.15	Flutter	20
2.1.16	PHP	20
2.1.17	MySQL.....	21
2.1.18	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	22
2.1.19	<i>Metode Haversine</i>	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		27
3.1	Analisis Sistem	27
3.1.1	Analisis Masalah	27
3.1.2	Analisis Sistem yang akan dibangun.....	27
3.1.3	Analisis Teknologi	30
3.1.4	Analisis Metode	34
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem.....	40
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	43
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	44
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional	46
3.2	Pembangunan Sistem.....	92
3.2.1	Perancangan Skema Relasi	92

3.2.2	Perancangan Struktur Tabel	93
3.2.3	Perancangan Struktur Menu	97
3.2.4	Perancangan Antar Muka	97
3.2.5	Perancangan Pesan	104
3.2.6	Perancangan Jaringan Semantik.....	105
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		106
4.1	Implementasi	106
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	106
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	107
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	108
4.1.4	Implementasi Teknologi yang Digunakan	111
4.1.5	Implementasi Antarmuka	115
4.2	Pengujian	121
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	121
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i>	144
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		143
5.1.	Kesimpulan.....	143
5.2.	Saran	143
Daftar Pustaka		144