

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Yayasan Badan Perguruan Indonesia (BPI) adalah salah satu lembaga pendidikan swasta dengan jenjang pendidikan TK,SD,SMP,SMA dan SMK yang beralamatkan di jl. Burangrang NO.8 kota Bandung, Jawa Barat. Sebagai Yayasan yang bergerak di bidang pendidikan diharuskan memanfaatkan dan menerapkan teknologi informasi agar mampu bersaing dengan yayasan lain atau sekolah lain yang berstatus negeri dan swasta yang ada di kota bandung. Salah satunya dengan mengembangkan sistem informasi manajemen data , pada tiap sekolah mendapatkan dana BOS kecuali pada bagian TK yang beda berupa dana BOP dan pendanaan yayasan yang berlaku adalah dengan menggunakan DSP dan SPP sedangkan pengolahan di lakukan empat bulan sekali saat melakukan pengevaluasian atau satu bulan sekali dalam laporan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan kepala sekretariat yayasan BPI data yayasan yang dilakukan masih secara manual yaitu dengan menggunakan data arsip yang berbentuk dokumen yang di buat menggunakan *Microsoft Excel* dimana kadang ada kesalahan input data dan yang tidak terdata akan sulit untuk mengetahui umur serta cara perawatan dari aset tersebut kendala lainnya dalam pengelolaan aset yaitu untuk melakukan penghapusan pihak yayasan belum memiliki teknik yang tepat selama ini pengambilan keputusan masih berbasis pendapat yang berarti tidak objektif dan tidak dilakukannya perhitungan penyusutan secara berkala pada aset menyebabkan umur ekonomis dan nilai aset tidak terpantau.

Saat ini yayasan memiliki aset yg banyak terdiri dari aset berwujud seperti kendaraan, gedung/bangunan, tanah serta perlengkapan lainnya. Aset ini berada dipusat serta pada tiap unit sekolah, dengan banyaknya aset yang belum dilakukan perhitungan penyusutan aset secara berkala menyebabkan bagian inventaris dan aset

sulit untuk mengetahui daftar aset yang akan habis masa manfaatnya serta harga ekonomis pada setiap aset. Kondisi seperti ini menyebabkan bagian inventaris dan aset sulitnya untuk melakukan rekomendasi kepada pembina yayasan untuk aset yang akan di ganti melalui proses pengadaan dikarenakan habisnya masa manfaat, direkomendasikan untuk dijual, dimusnahkan atau di sumbangkan. Data hasil inventarisasi yang dilakukan oleh bagian inventaris dan aset akan digunakan oleh bagian akuntansi dan keuangan untuk menghitung nilai penyusutan, umur ekonomis dan masa manfaat selanjutnya akan diolah menjadi suatu rekomendasi terhadap aset yang akan dilepas dengan dijual, dimusnahkan atau disumbangkan dan diserahkan kepada pembina yayasan.

Dalam penelitian ini saya akan mengambil judul penelitian “PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB DI YAYASAN BADAN PERGURUAN INDONESIA” yang dimana Berdasarkan permasalahan diatas,Sistem Tersebut dibuat berbasis Website dengan pendataan secara online dan pengadaan baru pada Yayasan BPI bandung yang dimana kriteria dan bobotnya berbeda agar membantu sekretariat agar lebih mudah menyusun dan menyesuaikan kriteria data yang sudah di kategorikan ,menyusun dan melakukan pembukuan data barunya untuk di storkan atau di laporkan pada yayasan dimana agar bentuk laporan atau pembukuan data barunya sudah tersusun yang akan di jadikan arsip, Lalu metode yang akan di gunakan untuk melakukan penyusutan tersebut akan menggunakan Metode *STRAIGHT LINE* untuk menghitung nilai penyusutan sebuah dan Metode SAW (*Simple Additive Weighting*) untuk mendukung keputusan penghapusan.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan masalah yang diuraikan di latar belakang maka ada yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Bagian inventaris aset kesulitan mengendalikan nilai aset yang dimiliki, karena tidak adanya proses penghitungan penyusutan aset.

2. Bagian inventaris dan aset sulit untuk merekomendasikan aset mana saja yang akan dijual, dimusnahkan serta disumbangkan dari daftar aset Yayasan Badan Perguruan Indonesia

1.3. Maksud dan Tujuan

1.3.1. Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah rancangan untuk membuat sistem informasi manajemen aset yang dapat membantu pihak yayasan dalam menghitung nilai serta penentuan keputusan penghapusan.

1.3.2. Tujuan

Adapun tujuan dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu bagian Inventaris dan aset dalam mengendalikan nilai aset dengan melakukan perhitungan penyusutan aset.
2. Mempermudah bagian inventaris dan aset untuk Melakukan proses perekomendasi aset mana saja yang akan dijual, dimusnahkan atau di sumbangkan

1.4. Batasan Masalah

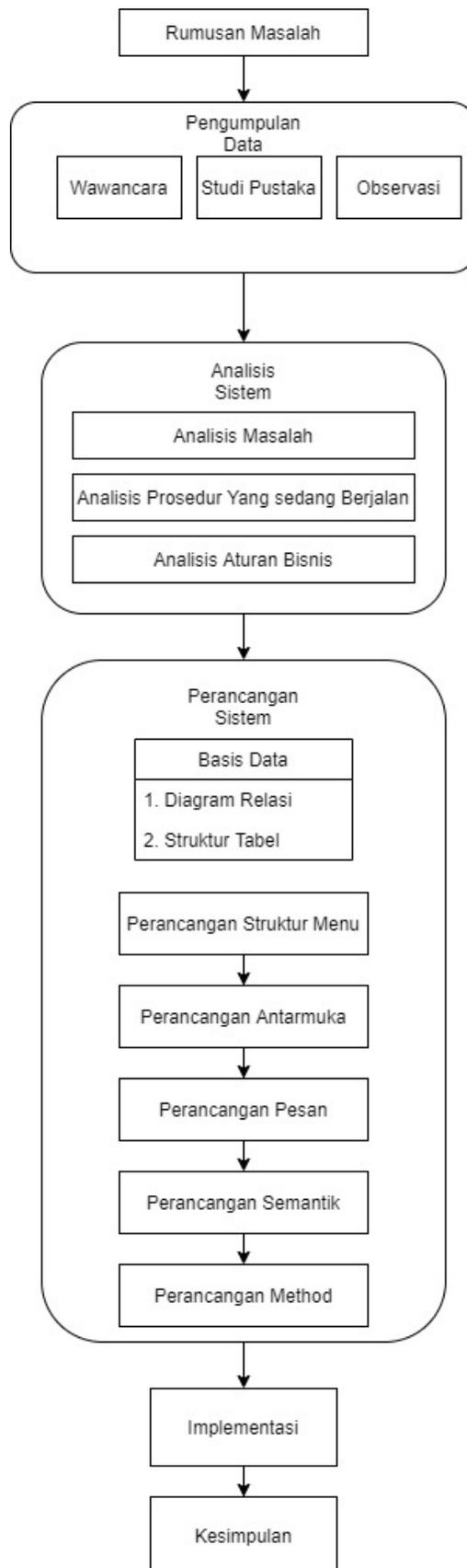
Adapun batasan masalah dalam pembahasan ini adalah sebagai berikut :

1. Data yang dibutuhkan Adalah aset yang bersifat tetap sebagai berikut :
 - a. Data Perlengkapan aset
 - b. Data ruang kelas
2. Proses yang terdapat dalam sistem berupa proses pengolahan asset, proses penghitungan penyusutan asset dan proses rekomendasi aset yang akan dijual, dimusnahkan atau di sumbangkan.
3. Informasi keluaran yang dihasilkan dari sistem berupa informasi rekomendasi penghapusan aset, yaitu penjualan aset, pemusnahan aset dan penyumbangan aset. Serta informasi penyusutan aset tetap yang dimiliki Yayasan Badan perguruan Indonesia.

4. Metode yang di gunakan untuk menghitung penyusutan menggunakan Metode *STRAIGHT LINE* dan Metode *SAW (Simple Additive Weighting)* untuk mendukung keputusan penghapusan.
5. Metode analisis yang digunakan untuk pembangunan sistem ini adalah analisis terstruktur yang meliputi ERD dan BPMN.
6. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah PHP,CSS,HTML, javaScript dan database yang digunakan adalah MySql.

1.5. Metodologi Penelitian

Dalam Penelitian ini, yang menjadi objek penelitian yaitu cara sekolah melakukan pemrosesan suatu dimulai dari perencanaan hingga penghitungan penyusutan asset dan perhitungan yang telah disesuaikan kriteria menggunakan metode SAW untuk membantu keputusan dengan menggunakan syarat-syarat yang di inginkan oleh pihak Yayasan BPI Bandung. Pengumpulan data Penelitian Menggunakan metode observasi, wawancara. *Software Development Life Cycle (SDLC)* menggunakan metode warerfall dengan tahapan analisa, design, koding dan testing. Tahapan proses kerangka penelitian



Gambar 1. 1 Kerangka penelitian

Keterangan dari masing-masing tahapan alur penelitian adalah sebagai berikut:

1. Rumusan Masalah
2. Pengumpulan Data
3. Analisis Sistem
 - a. Analisis masalah
 - b. Analisis Prosedur yang sedang berjalan digambarkan menggunakan *activity diagram* yang menyediakan pemodelan hubungan antar aktifitas pada sistem yang sedang berjalan.
 - c. Analisis aturan bisnis
4. Perancangan Sistem

suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai, memperbaiki dan menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik dengan tujuan untuk mentransformasikan hasil analisis ke dalam bentuk yang memudahkan pengimplementasian. Berikut merupakan perancangan yang akan dilakukan:

 - a. Perancangan basis data, analisis struktur data yang digunakan untuk menyajikan dan mendukung fungsionalitas, komponen-komponen dari basis data yang diperlukan:
 1. Diagram Relasi
 2. Struktur Tabel
 - b. Perancangan struktur menu, dalam perancangan ini akan dilakukan gambaran terhadap menu yang akan ditampilkan pada sistem.
 - c. Perancangan antarmuka (*user interface*), yaitu gambaran tampilan sistem yang akan dibuat yang di sesuaikan dengan keinginan pengguna.

- d. Perancangan pesan, gambaran tata letak dari pesan yang akan dimunculkan pada tampilan *website*.
 - e. Jaringan semantik, gambaran pengetahuan grafis yang menunjukkan hubungan antar berbagai antarmuka yang telah dibuat.
5. Implementasi

Tahap selanjutnya adalah Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem, maka sistem informasi manajemen data aset adalah sistem yg akan dibuat

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba mengidentifikasi permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi analisis dalam pembangunan sistem yaitu gambaran umum sistem, analisis basis data, analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional. Pada perancangan berisi mengenai perancangan data, perancangan menu, perancangan antarmuka dan jaringan semantik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi pembahasan mengenai implementasi dalam bahasa pemrograman yaitu implementasi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak, implementasi basis data, implementasi antarmuka dan tahap-tahap dalam melakukan pengujian perangkat lunak.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi hal-hal yang bisa disimpulkan dari hasil keseluruhan penelitian yang dilaksanakan di yayasan badan perguruan indonesia dan aplikasi yang dibangun, serta saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.